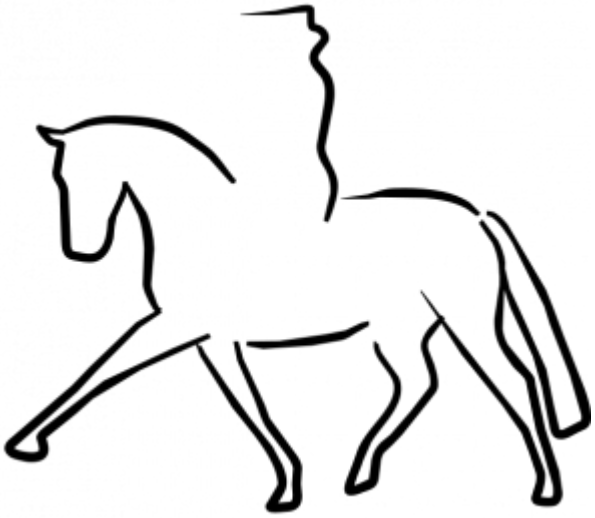
SKSS-OFD



„Otvorena liga u dresurnom jahanju 2026.“

III kolo

SAVEZ ZA KONJIČKI SPORT SRBIJE ZA OLIMPIJSKE I FEI DISCIPLINE:

Propozicije su overene od strane
SKSS-OFD i ne mogu se menjati bez odobrenja
SKSS-OFD u Beogradu
21.10.2026g.

I OPŠTE INFORMACIJE

ORGANIZATOR

Ime:	SKSS-OFD
Adresa:	Paštrovićeva 2
Email:	skssofd@gmail.com

POŠTANSKA ADRESA ORGANIZATORA

Ulica:	Paštrovićeva 2
Poštanski broj:	11000
Grad:	Beograd

ORGANIZACIONI ODBOR

Odgovorno lice Organizatora (direktor takmičenja):	Višnja Andrić 0638231990
Sekretar takmičenja:	Marija Stojanović, +381 64 1342902

UPIS ZA TAKMIČENJE

Email adresa:	upis.skssofd@gmail.com
Sadržaj upisa:	Ime takmičara, klub takmičara, kategorija takmičara, trener takmičara Ime konja, klub konja, trener konja Utakmica/utakmice za koju se takmičarski par prijavljuje;
Kontakt osoba za upis:	Marija Stojanović
Telefon kontakt osobe:	+381 64 1342902

UPISNINA I BOKSARINA:

Upisnina po svakom startu u utakmici:	500,00 RSD
Boksarina po danu (uklj. 1. prostirka u cenu):	3.000,00 RSD

Takmičarske knjižice kao i veterinarska dokumentacija se predaju sekretaru takmičanja po dolasku na lokaciju. Plaćanje upisnine i boksarine se vrši kod sekretara takmičenja nakon takmičenja, a pre preuzimanja takmičarskih knjižica.

Za potrebe sena i dodatne slame obavestiti sekretara takmičenja.

Cena bale slame 500,00 RSD, cena bale sena 700,00 RSD; piljevina nije dostupna.

Prilikom upisa naznačiti da li je boks neophodan, u svrhu rezervacije boksa, jer je broj bokseva ograničen.

Za sve konje, koji dolaze sa drugih opština je neophodna uredna i kompletna važeća veterinarska dokumentacija.

II TEHNIČKE ODREDBE

III KOLO - k.k. Infinity, Trg Zorana Đinđića 91, Surčin

Datum održavanja III kola:	**22.11.2026., početak prve utakmice u 9.30h**
Preliminarni rok za upis:	12.11.2026.
Definitivni rok za upis:	**19.11.2026. do 22h**

SMEŠTAJ KONJA I OTVARANJE ŠTALA:

k.k. Infinity, otvaranje štala:	Od 21.11.2026. od 12h

SLUŽBENA LICA:

SUDIJSKI KOLEGIJUM:	Lucija Kostić (predsednik sudijskog kolegijuma), Jelena Đurić (član), Vlada Revonenko (član)
STJUARDI:	Jelena Pavlović, Ksenija Nikolić
DEŽURNI POTKIVAČ:	Slavko Miodragović
DEŽURNI VETERINAR:	Dalibor Dragović
HITNA POMOĆ:	Anlave

INSPEKCIJA KONJA: NEMA

TEHNIČKA KONFERENCIJA: NEMA

TAKMIČARSKA ARENA 20 x 60 m:

Ukupne dimenzije terena:	70 x 30 m
Vrsta terena:	Zatvoren manjež - hala
Vrsta podloge:	pesak

ZAGREVALIŠTE:

Dimenzije:	70 x 30 m
Vrsta podloge:	Zatvoren manjež, pesak

Zagrevanje će se obavljati u grupama od po maksimalno 4 jahača i startna lista i vremena će biti prilagođeni takvom načinu zagrevanja. Svaki jahač ima 60 min za zagrevanje.

III OPŠTE ODREDBE ZA LIGU

1. Otvorena liga u dresurnom jahanju (u daljem tekstu Liga) se sprovodi u skladu sa ovim Propozicijama, Pravilnikom o organizaciji i izvođenju takmičenja u dresurnom jahanju, edicija 2025., Anti-doping pravilnikom – ADAS i Zakonom o sprečavanju dopinga u sportu, Veterinarskim pravilnikom i Zakonima R. Srbije, Pravilnikom o registraciji – SKSS-OFD, Zakonom o sportu Republike Srbije, FEI Dresurnim Pravilnikom za sve tačke koje nisu drugačije definisane ovim propozicijama.
2. Liga se održava u inidividualnoj konkurenciji i otvorena je za sve kategorije takmičara; Proglašenje na kraju Lige se održava za kategorije: deca, juniori, seniori – videti sekciju VII PLASMAN I PROGLAŠENJE.
3. Proglašenje na kraju Lige se održava za nivoe testova, koji se jašu: E nivo, A nivo, L nivo, LM nivo i M nivo – videti sekciju VII PLASMAN I PROGLAŠENJE.
4. Liga se održava kroz 3 kola, pri čemu svako kolo ima 5 utakmica različitog nivoa težine.
5. U okviru Lige se otvaraju dodatne 2 utakmice koje ne ulaze u bodovanje za Ligu i otvorene su za sve takmičare u skladu sa Pravilnikom o organizaciji i izvođenju takmičenja u dresurnom jahanju, edicija 2025.
6. Utakmica će biti održana ako startuje najmanje 1 takmičar u utakmici.
7. Redosled startovanja je po startnoj listi koju šalje organizator.

IV DOBROBIT KONJA

1. Sva lica uključena u takmičenje dužna su da poštuju dobrobit konja i da postupaju u skladu sa Opštim aktima Saveza i Zakonom o dobrobiti životinja.
2. Sudijski kolegijum ima pravo da eliminiše svakog konja tokom takmičenja ako po njihovom mišljenju nije spreman za dalje učešće u takmičenju. Žalba na ovu sudijsku odluku nije moguća.

3. Ovlašćeni predstavnik Antidoping agencije Republike Srbije može da obavi doping kontrolu takmičara i takmičarskih konja, za sve vreme takmičenja, a da ne remeti tok takmičenja.

V PRAVO UČEŠĆA ZA LIGU

1. Pravo učešća i plasmana ima svako lice (pravno i fizičko), koje je ispunilo uslove propisane opštim aktima Saveza;
2. Pravo učešća i plasmana ima sportska organizacija (u daljem tekstu "klub"), koja je registrovana u Savezu za tekuću godinu i kojoj je izdata dozvola za rad;
3. Pravo učešća i plasmana ima sportista takmičar koji je registrovan u Savezu za tekuću godinu i kome je utvrđena zdravstvena sposobnost za bavljenje sportskom aktivnošću i delatnošću, u skladu sa Zakonom o sportu (2016);
4. Inostrani takmičari uz garanciju njihove nacionalne konjičke federacije mogu nastupiti u konkurenciji za ukupan plasman u Ligi;
5. Pravo učešća ima takmičarski konj koji je:
   - ✔ registrovan u Savezu za tekuću godinu;
   - ✔ ima negativnu analizu krvi na IAK;
   - ✔ čija je takmičarska knjižica/pasoš predata u Sekretarijat pre nastupa;
   - ✔ takmičarski konj može nastupiti najviše 2 puta u toku jednog takmičarskog dana

VI TEHNIČKE ODREDBE – UTAKMICE

Raspored utakmica i testovi	
III KOLO	
Utakmica 1	E NIVO – TEST E4; edicija 2024.
Utakmica 2 – kategorija „DECA“	A NIVO – TEST A9, edicija 2024.
Utakmica 3 – kategorija „JUNIORI“	L NIVO – TEST L9, edicija 2024.
Utakmica 4 – kategorija „SENIORI“	LM NIVO – TEST LM11, edicija 2024.
Utakmica 5	M NIVO – TEST M8, edicija 2024.

Tačno vreme početka utakmica 2-5 će biti utvrđeno po prijemu konačnog upisa u skladu sa tehničkim uslovima. Početak prve utakmice je u 9.30 h.

VII PLASMAN I PROGLAŠENJE

1. **Plasman po utakmicama u okviru Lige:**
   1. Da bi takmičar mogao da bude rangiran u utakmici mora da završi test.
   2. Da bi utakmica bila bodovna za najuspešnijeg takmičara/konja/trenera/klub, najmanje 3 takmičara moraju nastupiti u utakmici.
   3. Proglašavaju se tri takmičara sa najboljim procentom u utakmici za tu utakmicu.
   4. Rangiranje plasmana se vrši prema odredbama Pravilnika za organizaciju i izvođenje takmičenja u dresurnom jahanju, edicija 2025.

2. **Individualni plasman u Ligi po nivou:**

1. Na osnovu plasmana u utakmici na određenom nivou, takmičarski par dobija pozitivne poene prema tabeli na kraju ove sekcije i te bodove kao par skuplja kroz sva kola. Ovi poeni se sabiraju i na osnovu zbira istih se rangiraju takmičarski parovi po uspešnosti na određenom nivou.
2. Takmičar može jahati više konja u jednom kolu, a najviše 2 u istoj utakmici, pri čemu se sa svakim konjem u utakmici posebno rangira u ukupnom plasmanu Lige za nivo na kom startuje.
3. Nije obavezno da takmičar uzme učešća na svim kolima.
4. U slučaju da dva ili više takmičara (na istom nivou) imaju plasman u Ligi sa istim ukupnim brojem osvojenih poena, konačan plasman u Ligi se određuje na osnovu boljeg plasmana u utakmici poslednjeg kola za taj nivo Lige, a u slučaju i njihove jednakosti ovi takmičari ravnopravno dele plasman i nagrade (npr. I i II mesto: premija za I mesto + premija za II mesto se podeli sa dva i oba takmičara dobiju istu premiju, isto važi za bodove za rangiranje za najuspešnijeg jahača; počasne nagrade se dele bacanjem novčića).
5. Da bi se održalo proglašenje za Ligu za nivo, potrebno je da najmanje 1 takmičar na određenom nivou završi barem jednu utakmicu kroz sva kola Lige

3. **Individualni plasman u Ligi po starosnoj kategoriji:**

1. Na osnovu plasmana u utakmici na određenom nivou, takmičar dobija pozitivne poene prema tabeli na kraju ove sekcije i te bodove skuplja kroz sva kola. Ovi poeni se sabiraju i na osnovu zbira istih se rangiraju takmičari po uspešnosti u određenoj kategoriji.
2. Takmičar može jahati više konja u jednom kolu, a najviše 2 u istoj utakmici, pri čemu se za ukupan plasman za Ligu za kategoriju u kojoj startuje boduje bolji rezultat na nivou koji je predvidjen za datu kategoriju jahača.
3. Nije obavezno da takmičar uzme učešća na svim kolima.
4. U slučaju da dva ili više takmičara (u jednoj kategoriji) završi plasman u Ligi sa istim ukupnim brojem osvojenih poena, plasman se određuje na osnovu boljeg plasmana u utakmici poslednjeg kola za tu starosnu kategoriju, a u slučaju i njihove jednakosti ovi takmičari ravnopravno dele plasman i nagrade (npr. I i II mesto: premija za I mesto + premija za II mesto se podeli sa dva i oba takmičara dobiju istu premiju, isto važi za bodove za rangiranje za najuspešnijeg jahača; počasne nagrade se dele bacanjem novčića).
5. Na A nivou proglašavaju se najuspešniji takmičari iz kategorije „DECA, na L nivou proglašavaju se najuspešniji takmičari iz kategorije „JUNIORI“, a na LM nivou se proglašavaju se najuspešniji takmičari iz kategorije „SENIORI“.
6. Da bi se održalo proglašenje za Ligu za Starosnu kategoriju, potrebno je da najmanje 1 takmičar po nivou predviđenom za određenu starosnu kategoriju završi barem jednu utakmicu kroz sva kola Lige.

TABELA RAČUNANJA UKUPNOG PLASMANA U LIGI:

PLASMAN U UTAKMICI	BROJ BODOVA
I mesto	10
II mesto	7
III mesto	5
IV mesto	4
V mesto	3
VI mesto	2
svi ostali plasmani (završen test)	1
nezavršen test	0

4. **Proglašenje pobednika, plasiranih i dodela nagrada:**

Prva 3 plasirana takmičara po utakmicama

✔ Medalje od 1. do 3. mesta

Prva 3 plasirana takmičara po utakmicama na A i L nivou

✔ Medalje od 1. do 3. mesta – A nivo (starosna kategorija „DECA“)

✔ Medalje od 1. do 3. mesta – L nivo (starosna kategorija „JUNIORI“)

Prva 3 plasirana takmičara za Ligu (svaka **starosna kategorija jahača** koja se održava)

✔ Medalje od 1. do 3. mesta

✔ Pehar od 1. do 3. Mesta

✔ Robne nagrade od 1. do 3. mesta

Prva 3 plasirana takmičara za Ligu (svaki **nivo** koji se održava)

✔ Medalje od 1. do 3. mesta

✔ Pehar od 1. do 3. mesta

✔ Robne nagrade od 1. do 3. mesta

1. Proglašenje pobednika i plasiranih za Ligu u individualnoj konkurenciji za svaku kategoriju takmičara vrši se nakon poslednje utakmice tog nivoa III kola;
2. Proglašenje pobednika i plasiranih za Ligu u individualnoj konkurenciji za svaki nivo vrši se nakon poslednje utakmice tog nivoa III kola.
3. Proglašenje pobednika i plasiranih u utakmici vrši se posle svake utakmice.
4. Na svečanost proglašenja pobednika i plasiranih **takmičari moraju izaći u punoj jahaćoj opremi u pratnji šefa ekipe ili trenera**. Plasirani takmičari moraju doći na proglašenje na konjima.
5. Ceremonija dodele nagrada se održava u takmičarskoj areni nakon svake utakmice, ili nakon završetka takmičenja, shodno odluci SK i Organizatora.
6. U slučaju nepoštovanja pravila Ceremonije dodele nagrada, takmičar gubi pravo na plasman kao i na počasne/novčane nagrade.

VIII DODATNE INFORMACIJE

OSIGURANJE

Organizator ne snosi odgovornost u slučaju povrede ili nesreće takmičara, konja i ostalih učesnika, kao i u slučaju materijalne štete nastale po bilo kom osnovu. Svi vlasnici i takmičari su lično odgovorni za štetu trećem licu koju su napravili, kao i njihovi konji, pomoćnici, ili treneri, kao i ostali članovi iz njihovog tima. Preporučeno je da obezbede osiguranje koje pokriva ovakvu vrstu moguće štete za učešće na konjičkim događajima i da nose važeću polisu osiguranja sa sobom.

PROTESTI / ŽALBE

Svi protesti i žalbe biće važeći ukoliko su dostavljeni u pisanoj formi uz depozit u dinarskoj protivvrednosti od 100 evra (član 50. Pravilnika).

ORGANIZACIJA TAKMIČENJA

U slučaju više sile Organizator, u saradnji sa Sudijskim kolegijumom i Šefovima ekipa, može da donose odluku o pomeranju satnice programa ili otkazivanju samog takmičenja. Sve ovakve promene moraju neodložno biti dostavljene svim takmičarima i službenim licima.