

<b>На истом такмичењу</b>		
<b>Сувозачи</b>	<b>Дозвољени број стартава</b>	<b>Учешће у истој категорији као возач</b>
<b>ОП Србије</b>	<b>1</b>	<b>Не</b>
<b>ОП Србије деца</b>	<b>До 3</b>	<b>Не</b>
<b>Прв. Војводине</b>	<b>До 3</b>	<b>Не</b>
<b>КУП Србије</b>	<b>До 3</b>	<b>Не</b>
<b>СРБ лига</b>	<b>До 3</b>	<b>Не</b>
<b>Ревизијалне утакмице</b>	<b>До 3</b>	<b>Не</b>

- 2.1. Сваки возач мора возити истог коња/е у свим дисциплинама на једном такмичењу, осим ако је одлучена замена у складу са овим правилником.
- 2.2. Возач остаје возач и на том такмичењу, (односно у тој утакмици ако се вози само једна дисциплина), се не може наћи у улози сувозача.
- 2.3. На свим нивоима такмичења возач може само једном да наступи у свакој категорији и свакој утакмици.
- 2.4. Сувозач може на сваком такмичењу у свакој такмичарској категорији и свакој утакмици да наступи максимално три пута, осим на Отвореном Првенству Србије где може као сувозач да се такмичи само једном.
- 2.5. Једино возач сме да рукује кајасима, бичем и кочницом током целог такмичења. Свако кршење овог правила, макар и поводом избегавања несреће, биће санкционисано са 20 казнених поена. Изузетак овог правила, без добијања казнених поена, сувозач сме да држи кајасе и кочницу само ако запрега стоји.
- 2.6. Током такмичења нико не сме бити везан за фијакер/возило. Возач може бити осигуран ужетом, мрежом или појасом, само ако један крај држи сувозач и није омотан или причвршћен за фијакер/возило.
- Прекршај ове одредбе за санкцију има елиминацију.
- 2.7. Замена сувозача током утакмице у вожњи маратона није дозвољена ни под којим околностима, а кршење овог правила биће санкционисано елиминациом .
- 2.8.У дресури ( као делу дресурног теста) и вожњи прецизности, од возача се захтева да поздрави судије, осим ако га недостатак времена или поставка/изглед паркура у томе спречавају.
- 2.9 Путници се не смеју возити на возилу током такмичења.
- 2.10. Сваки пут када возач сиђе са возила током такмичења, биће санкционисан са 20 казнених поена.
- 2.11. Возач ће бити бити кажњен сваки пут када током такмичења један или оба сувозача сиђу са возила са 5 казнених поена за први случај, 10 казнених поена за

други случај. У случају трећег силаска сувозача возач се елиминише. Изузетак је једино у случају вожње маратона у етапи Б када запрега стоји, тада се силазак сувозача неће казнити.

### **3. Дозвољен број сувозача**

3.1. За четворопрег : до четири (4) (мењају се по дисциплинама)

3.2. За двопрег: до три (3) (мењају се по дисциплинама)

3.3. за једнопрег : до два (2) (мењају се по дисциплинама)

#### **Члан 90.**

### **Идентификациони број**

#### **1. Возач**

1.1. Сваком возачу се по доласку на такмичење додељује по један такмичарски број, који задржава све време трајања такмичења. Тај број мора бити истакнут на сваком фијакеру/возилу које се током такмичења користи, као и током тренинга и загревања.

#### **2. Коњ**

2.1. Коњи морају бити обележени словима од А до Ф иза којих следи возачев идентификациони број. Ова идентификација увек мора да буде закачена на левој страни коња ( у категоријама двопрега и четворопрега идентификација мора бити споља видљива када су коњи у запрези, тако да у том случају се ставља на спољну страну ама), на теренима за такмичење и кад год је коњ ван штале.

#### **3. Казне**

3.1. Ако не истакне идентификациони број, било на возилу или коњу, такмичар ће у првом случају бити опоменут. Ако се прекршај понови, биће санкционисан Жутим картоном упозорења од стране Председника судијског колегијума или Главног стјуарта.

#### **Члан 91.**

### **Помоћ других/ туђа помоћ**

#### **1. Дефиниција**

1.1. Свако уплитање трећих лица, која нису члан такмичарске посаде на фијакеру/возилу, било да је тражена или не, у сврху пружања помоћи возачу или коњу, сматраће се као помоћ других/туђа помоћ.

#### **2. Забрањена туђа помоћ**

##### **2.1. Дресурна вожња и вожња прецизности:**

2.1.1. Свака физичка помоћ трећих лица, која нису чланови такмичарске посаде на фијакеру/возилу, било да је тражена или не, у сврху пружања помоћи возачу или коњу, сматраће се као помоћ других/туђа помоћ. Сваки возач коме је пружена туђа помоћ биће елиминисан од стране Судијског колегијума.

2.1.2. У дресурној вожњи и вожњи прецизности, сувозач мора да седи на одговарајућем месту од уласка у арену до изласка из арене. Сувозачима није

дозвољено да рукују кајасима или бичем ( санкција за кршење овог правила је 20 казнених поена), сувозачи не смеју говорити возачу упутства за вожњу у паркуру ( санкција за кршење овог правила је 10 казнених поена). Ако возило стоји, сувозач сме да држи кајасе и/или бич.

2.1.3. Изузетак: Ако је Судија звонио возачу и он то није чуо, сувозач га сме обавестити да се звоно огласило.

2.1.4. Возачи и сувозачи не смеју користит никакав облик електронске комуникације током, дресурне вожње и вожње прецизности, под претњом елиминације.

## 2.2. Маратон:

2.2.2. Нико од службених лица не сме давати смернице, савете или обавештења возачу, како би му помогао, током вожње у маратонским препрекама. Изузетак : погледај став 3 овог члана.

2.2.3. Судијски колегијум ће елиминисати возача које је добио туђу помоћ од трећег лица које није члан посаде у фијакеру / возилу.

2.2.4. Казне : погледај у табlici за Маратон. Члан 114. овог Правилника.

## 3. Дозвољена помоћ:

3.1. Дозвољеном помоћу се сматра следеће:

❖ Помоћ за време принудног одмора и у неутралним зонама између етапа маратона.

❖ Помоћ коњима, поводом последице инцидента унутар препреке, ако су сувозачи на тлу.

❖ Помоћ сувозача, када се коњ води кроз препреку, вођен за крај кајасе, упрегнут у маратон возило или у дресурно возило током вожње прецизности, биће санкционисан са 20 казнених поена за помоћ, као додатак поенима за силазак.

# XXV ИЗМЕНЕ

## Члан 92.

### 1. Измене пре такмичења

1.1. Ако ветеринарска комисија/ делегат препоручи, а судијски колегијум прихвати да коњ није способан за учешће или у случају незгоде или болести возача и/или коња ( поткрепљено потврдом службеног лекара и/или ветеринара) измена може да буде учињена по одобрењу Организационог одбора, најкасније један сат пре прве инспекције коња.

### 2. Измена током такмичења

2.1. Замена такмичара када такмичење почне није дозвољено. Санкција за непоштовање овог правила је елиминација.

2.2. Возачи у категорији четворопрега, ако се такмичење одвија у све три дисциплине, могу стартовати у свакој утакмици са било која четири од пет пријављених коња.

2.3. Возачи у категорији двопрега, ако се такмичење одвија у све три дисциплине, могу стартовати у свакој утакмици са било која два од три пријављена коња.

2.4. Возач у једнопрегу, ако се такмичење одвија у све три дисциплине, мора стартовати у свакој утакмици са својим јединим пријављеним коњем.

2.5. Једног коња, може узети други такмичар у истој категорији, после прве Инспекције коња, ако није довео резервног коња и ако позајмљени коњ није већ стартовао на некој од утакмица тога такмичења. Позајмљени коњ мора остати са новим возачем током целог датог такмичења.

## XXVI РЕДОСЛЕД СТАРТОВАЊА

### Члан 93.

#### Изјана стартера

1. На свим такмичењима шеф екипе мора најмање један сат пре прве ветеринарске инспекције (ако је иста прописана Пропозицијама) или техничке конференције, писмено потврдити састав екипе и имена индивидуалних такмичара.

2. Шеф екипе мора најмање један сат пре почетка такмичења писмено потврдити имена такмичарских коња за сваког такмичара, који су изабрани од оних већ пријављених и потврђених на првој ветеринарској инспекцији (ако је иста предвиђена Пропозицијама), који ће стартовати у свакој такмичарској категорији и свакој такмичарској дисциплини.

3. Сваки специјални захтев од возача у погледу стартног броја њихове запреге мора се предати писмено Техничком делегату, у року од једног сата од Инспекције коња. Захтеви који нису предати у складу са овим чланом, неће се разматрати.

4. Изјава стартера не може се дати пре краја прве Инспекције коња (ако је иста предвиђена Пропозицијама) односно пре Техничке конференције.

### Члан 94.

#### Редослед стартовања

##### 1. Редослед стартовања

1.1. Редослед стартовања на првој утакмици (ако се такмичење одвија у више дисциплина)

1.1.1. Редослед стартовања биће одређен извлачењем, било компјутерски, било физички у сваком случају у присуству Председника Судијског колегијума.

##### 1.1.2. Извлачење стартних бројева

а) Извлачи се име такмичара

б) извлачи се стартни број (извлачи Председник Судијског колегијума, или сам такмичар или лице одређено од стране организатора)

в) Уноси се име у стартну листу. Поступак се понавља за сваког индивидуалног такмичара

##### 2. Редослед стартовања за другу и трећу утакмицу

Возачи ће стартовати обрнутим редоследом у односу на резултате претходне/их утакмице/ца.

Редослед стартовања:

а) Одустали такмичар, затим

б) Елиминисани такмичар, затим

в) Такмичари који су претходну или претходне две утакмице завршили као најниже ранжирани, почев од оних са највећим бројем казних поена, тако да последњи стартују они са најмањим бројем поена ( без одустајања или елиминација)

### **2.1. Редослед стартовања у другој дисциплини- маратону ( дисциплини В)**

Такмичари ће стартовати обрнутим редоследом у односу на резултат остварен у дресурној вожњи (дисциплини А), тако да ће такмичар са највећим бројем казних поена стартовати први, а такмичар са најмањим бројем казних поена ће стартовати последњи. У случају једнаког броја казних поена, Председник судијског колегијума ће жребом извући њихове позиције за стартну листу за маратон.

Редослед стартовања:

а) Одустали такмичар, затим

б) Елиминисани такмичар, затим

в) Преостали такмичари, почев од оних са највећим бројем казних поена, тако да ће такмичар са најмањим бројем поена стартовати последњи.

### **2.2. Редослед стартовања у трећој дисциплини – вожњи прецизности ( дисциплина С )**

Такмичари ће стартовати обрнутим редоследом у односу на резултате остварене у дресури и маратону, тако да такмичар са највише казних поена из дресуре и маратона стартује први, а такмичар са најмање казних поена последњи. У случају једнаког збира казних поена, одлучиће резултат из маратона.

Редослед стартовања:

а) Одустали такмичар, затим

б) Елиминисани такмичар, затим

в) Преостали такмичари, почев од оних са највећим бројем казних поена након дресуре и маратона, тако да такмичар са најмање казних поена постигнутих у ове две дисциплине ( а да није одустао или елиминисан), стартује последњи.

У случају да такмичари имају индентичан број казних поена, Председник судијског колегијума ће жребом извући њихове позиције за стартну листу за вожњу прецизности.

2.3. На свим такмичењима где се одржава само вожња прецизности кроз чуњеве, редослед стартовања биће одређен жребом.

## **XXVII ДРЕСУРНА ВОЖЊА**

### **Члан 95.**

#### **Опште**

Циљ дресурне вожње ( такмичење А) је оцењивање слободног, правилног корака, хармоније, лакоће покрета, импулса, правилног савијања коња у покрету и извођења

радњи без пружања отпора коња. Такмичари ће такође бити оцењени за стил вожње, прецизност, контролу над коњима, као и за одело које носе возач и сувозач, квалитет и изглед опреме коња и дресурног фијакера, а и за целокупни утисак који оставља запрега.

## **Члан 96.**

### **Арена**

1. Дресурна арена мора бити димензија 100x40m, за све такмичарске категорије и мора бити постављена у складу са прописима. (Додатак 1.)
2. Мања арена димензија 80x40m, може се користити за такмичарске категорије једнопрег и двопрег, али у том случају се број лукова у серпентинама мора смањити са пет на три. (Додатак 3.)
3. На 5m од арене мора бити постављена ограда која ће одвајати публику од простора за такмичење.
4. Организатор мора да обезбеди да арена буде ограђена.

## **Члан 97.**

### **Дресурни тестови за вожњу**

#### **1. Званични ФЕИ тестови**

На такмичењима у Републици Србији, примењиваће се званични тестови за дресурну вожњу одобрени од стране ФЕИ ( Међународне коњичке федерације). У пропозицијама такмичења мора да се наведе број теста које ће се користити.

## **Члан 98.**

### **Услови**

#### **1. Улазак у арену**

Такмичар који уђе у арену пре звучног сигнала или по истеку 90 секунди, од знака звона, по дискреционој одлуци Председника Судијског колегијума може бити елиминисан.

#### **2. Извођење теста напамет**

Тест дресурне вожње мора се возити напамет. У случају да возачу смернице за вожњу дресурног теста говори сувозач, тај чин биће санкционисан са 10 казних поена. ( 10 казних поена може да се додели само једном за време дресурног теста).

#### **3. Храмање коња**

3.1. Уклолико Председник судијског колегијума уочи да неко од коња храмље, он мора истог тренутка дисквалификовати коња и елиминисати такмичара. На ову одлуку се не може уложити жалба.

3.2. У нејасним ситуацијама, Председник судијског колегијума ће пустити такмичара да заврши тест, а онда ће затражити од дежурног ветеринара да коња одмах по напуштању дресурне арене прегледа. Коњ ће бити прегледан док је упрегнут у дресурни фијакер. У случају да дежурни ветеринар ( ветеринарски делегат) потврди да коњ заиста храмље, Председник судијског колегијума ће елиминисати такмичара, а коња ће дисквалификовати из комплетног такмичења.

3.3. На такмичењима где се користе додатне арене, дужност Председника судијског колегијума преузима судија на слову С релевантне – поменуте арене.

## **Члан 99.**

### **Суђење**

#### **1. Позиција судија**

У случају да суди пет судија, они су позиционирани на CRSVP. Ако суди троје судија, они могу бити позиционирани са словима СВЕ или СЕР или код било ког слова око арене, у зависности дресурног теста који се вози и места најбоље прегледности. Председник судијског колегијума ће одлучити на ком месту ће бити позициониран. У случају да суди двоје судија, они могу бити позиционирани на словима С и В или С и Е. (Погледај додатак 1.)

## 2. Оцењивање

Сваки судија даје оцену самостално и након што такмичар започне вожњу дресурног теста, не сме се консултовати са осталим судијама. Само судија на С може дати казнене поене за непотпуни приказ или грешку приликом вожње теста.

## 3. Вишепрег

Двопрези и четворопрези : Сви коњи се оцењују као један, а не индивидуално сваки коњ.

## 4. Ходови

Опис ходова се примењује на све коње без обзира о којој се раси ради.

## 5. Почетак и крај теста

Сматра се да је такмичар започео вожњу дресурног теста уласком у арену на слово А, ако није другачије наведено, а завршава га последњим поздравом судије. Дресурни тестови нису временски ограничени. Такмичар би требао да напусти дресурну арену у касу.

# Члан 100.

## Дресурне кретње

### 1. Стој

Коњ мора да стоји усправно, непомично и право са тежином распоређеном на све четири ноге, остајући у наслону.

### 2. Корак

Правилна уобичаена четворотактна кретња, коњ остаје у лакој контакту, хода енергично, гipко и смирено, уједначеним и одлучним кораком, задње ноге додирују тло испред отиска копита предњих ногу.

### 3. Слободан корак

Дефинисан је исто као и корак, али са том разликом да се коњ креће опуштеније, да напредује по тлу највише могуће, јасно продужавајући оквир и да задња нога још више дотиче земљу испред отиска предње ноге.

### 4. Радни кас

Коњ се креће касом избалансирано и уједначеним ритмом, остајући у наслону, креће се активно напред, једнаким и еластичним корацама и добром ангажованошћу скочних зглобова. Копита задњих ногу морају да додирну тло у отисак предњих копита.

### 5. Прикупљени кас

Коњ је у наслону, креће се енергично напред, са већом ангажованошћу, повећавајући покретљивост скочних зглобова, добро ангажовани и савијени скочни зглобови одржавају енергичан импулс, омогућавајући раменом појасу већу покретљивост, показујући потпуну самоносивост и ритам. Врат је уздигнут и лучно савијен, нос не треба да буде иза вертикале.

## **6. Ојачани кас (продужени кас)**

6.1. Коњ продужава корак да би прешао што већи пут, као резултат импулса задњих ногу. Возач држи коња лагано на кајасима и дозвољава му да се испружи остајући у наслону, лагано избаченог носа и он продужава свој оквир, напредујући по тлу. Задња нога мора јасно да прекорачи траг предње ноге

6.2. Коњ мора остати у балансу, док одржава индентичан темпо са корацима исте дужине. Брже кретање није дозвољено, а ако се деси, то представља озбиљну грешку.

## **7. Средње избалансиран кас**

Између радног и продуженог каса. Коњ продужава корак, али напредује мање него у продуженом касу, а више него у радном касу, као резултат јачег импулса задњих ногу. Возач коња/е држи у кајасима, без затезања, дозвољавајући му да се испружи и напредује по тлу, са незнатно избаченим носом. Задња нога мора јасно да прекорачи траг предње ноге. Коњ мора остати избалансиран, одржавајући исти ритам, са корацима исте дужине. Брже кретање убрзавање није дозвољено, а ако се то деси, то представља озбиљну грешку.

## **8. Радни галоп (кентер)**

8.1. Живахан темпо са равномерним тротактним кораком. Коњ је добро избалансиран у наслону је, на кајасима је без затезања и креће се напред лаким ритмичним кораком, са добрим радом скочних зглобова.

8.2. Код кентера удесно, на пример трагови копита следе један други на следећи начин: лева задња, лева дијагонала (истовремено лева предња и десна задња), десна предња, са тренутком са све четири ноге у ваздуху, пре него што започне следећи корак.

8.3. Квалитет кентера се оцењује на основу општег утичка, правилности и лакоће тротактног корака/темпа, са јасном тенденцијом појачавања. Коњ мора бити у кајасима, са добрим радом задњих ногу, добрим радом скочних зглобова, мора бити у стању да одржава ритам и природну равнотежу за време кретања и прелаза. Коњ мора остати прав у правцу и одговарајуће савијен у кружним путањама.

## **9. Прикупљени кентер**

Корак коња је краћи него у радном галопу, скочни зглобови одржавају јасни подстицај и задње ноге преузимају још већи терет; тачка гравитације се помера уназад, а врат и потиљак све више подижу, са носем увек незнатно избаченим, показујући јасну тенденцију појачавања и самоносивости става тела. Основно је тротактни звук ударца копита и лаган, стабила контакт уз гипкост и еластичност.

## **10. Ојачани галоп (продужени)**

У ојачаном/продуженом кентеру, коњ напредује најбрже што је могуће, са видљиво опруженим кораком и телом. Не сме бити журбе и нос је увек незнатно избачен, увак избалансиран и са тендецијом убрзавања. Промена у и из ојачаног/продуженог галоп/кентера увек мора бити јасно изражена.

## **11. Ход уназад (одступање)**



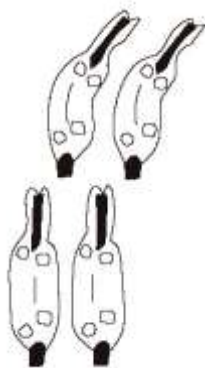
11.1. Коњ уназад мора да хода у правој линији, са радом ногу у дијагоналним паровима. Коњ мора да остане у наслону, прав и не сме избегавати или одбијати контакт. Теме остаје не највишој тачки.

11.2. Прелазак на следећи темпо мора да буде тренутан и мекан.

## 12. Примање плећке

12.1. „Примање плећке“ у дресурној вожњи се изводи у прикупљеном касу. Предњи коњи су позиционирани као што је приказано на слици. Плећке предњих коња су нагнуте ка „унутра“ и покрећу се под константним углом од око 30 степени и незнатном, али доследном савијеношћу врата. Коњи морају унутрашњом предњом ногом искорачити испред спољне ноге, тако да коњи раде на три трага. Унутрашња задња нога искорачи испред спољне ноге и стаје у отисак спољашње предње ноге. Током примања плаћке, мора да се одржи хармонија и склад свих коња, као и уједначени темпо. Коњи скрећу поглед са правца у ком се крећу.

12.2. Превелико савијање врата резултираће губитком ритма и глупости. Возило мора остати право, без контра савијања.



## 13.Примање по дијагонали

Коњ остаје паралелан са централном/средишњом линијом, прекрштајући ноге дијагонално, задње у правцу дијагонале, предње заједно, са незнатном савијеношћу ка унутра.

## 14. Истезање тела

Коњу је дозвољено да повуче кајасе и истегне их у дужину и наниже- напред и надоле, барем до тачке плећке преко леђа, задржавајући исти ритам и импулс. Возач држи кајасе без губљења контакта и враћа коње назад, на претходну висину, одмах чим је истезање приказано.

## 15. Прелази

Промена темпа мора бити изведена течно и брзо, а коњи морају остати уравнотежени и на жвали. Прелазак мора да буде завршен када нос коња дође у раван са прописаним словом.

## 16. Промене кретње и темпа

Промене начина кретања и темпа почиње када глава коња дође у раван са словом /тачком назначеном у тесту.

## 17. Терминологија

Код оцењивања кретњи у дресурној вожњи, мора се узети у обзир следеће:

17.1. Послушност и лакоћа- воља коња да на команде возача одговори без отпора и правилност савијања и покрета.

17.2. Регуларност - правилност, уједначеност и ритам којим коњ/и покреће/у ноге и спушта их на тло.

17.3. Контакт- повезаност кајаса између возачевих руку и коња. Мора бити лагана и флексибилна, одржавана све време вожње.

17.4. Темперамент-импулс - воља коња да се све време креће енергично и да брзо и равномерно одговара на промене темпа. Коњ мора да остане уравнотежен одржавајући исти темпо с корацама исте дужине.

17.5. Право држање- држање главе, врата и тела усправно и с тежином равномерно распоређеном на све четири ноге. На закривљеним линијама задње ноге треба да прате трагове предњих ( без бежања и њихања).

17.6. Прикупљеност- Заобљеност и ангажовање уз добру акцију скочних зглобова теме уздигнуто, дозвољавајући плећкама да се крећу са лакоћом. Енергија коња се испољава у снажнијем темпу него код радног каса.

Бокови су стиснутији, задњица је спуштена, а чело подигнуто под истим углом. Корак је краћи, али снажнији него код радног каса, а предње ноге се из плећке крећу већом покретљивошћу, па тако све време омогућавају лакоћу и већу покретљивост. Врат би требало да буде заобљенији. Скраћивање тела није нити сме да буде резултат вучења кајаса у назад, него пре тражења и допуштања коњу да се под вођством возача креће напред.

17.7. Тачност- прецизност, целокупност и тачне димензије фигура и линија ( укључујући и углове) као што се тражи у дресурном тесту.

## **Члан 101.**

### **Општи утисак**

#### **1. Начело**

На крају сваке судијске листе за резултате налази се пет рубрика за оцене општег утиска, процењен од стране судије током целокупног дресурног теста.

#### **2. Корак**

Правилност и слобод ( ако се ради о четворопрегу и двопрегу одржавање једног темпа и корака свих коња). Квалитет корака се оцењује за сваку кретњу, за одређену фигуру. Оцене за општи утисак морају приказивати утисак за кретњу и прелазе за све време вожње дресурног теста,

#### **3. Темперамент/ импулс**

Кретње напред, ангажованост задњих ногу ( код четворопрега, двопрега рад свих коња). Ниво темперамента може да варира између кретњи и темпа, али оцена за темперамент мора да приказује утисак наступа коња током целокупног дресурног теста, и за време каса и за време галоба.

#### **4. Послушност и лакоћа**

Реаговање на наредбе, вољно и без отпора. Правилност скретања. Гипкост, прихватање жвале.

## 5. Такмичар

Коришћење наредби, руковање кајасима и бичем, држање на седишту, тачност извођења фигура. Оцена мора мриказивати стални ниво тачности и квалитета прелаза.

## 6. Представљање

Одећа возача и сувозача, чистоћа, спремност, упареност и стање коња, дресурног возила и опреме за коње.

### Члан 102.

#### Бодовање

##### 1. Оцене

1.1. За сваку појединачну фигуру и за општи утисак судија ће доделити оцене до 10 и то на основу општег утиска:

<b>10.0 Одлично</b>	<b>5.0 / Довољно</b>
<b>9.0 Врло добро</b>	<b>4.0 / Недовољно</b>
<b>8.0 Добро</b>	<b>3.0 / Прилично лоше</b>
<b>7.0 Прилично добро</b>	<b>2.0 / Лоше</b>
<b>6.0 Задовољавајуће</b>	<b>1.0 / Веома лоше</b>
	<b>0.0 / Није изведено</b>

1.2. Биће додељене и полуоцене (1.5,2.5,3.5,4.5,5.5,...9,5.)

#### 2. Грешка у тесту

Ако возач покуша да изведе кретњу или покуша да задржи темпо, а у томе не успе, али не скрене са стазе, Председник судијског колегијума, може то сматрати грешком у путањи (погледај следећи став 3.) или може препустити судијама да за војњу дају одговарајуће оцене. Ако неки возач не учини напор да одвезе кретњу из теста, онда то може бити третирано као грешка у тесту или као грешка у путањи, према слободној одлуци Председника судијског колегијума.

#### 3. Грешка у путању

3.1. Када возач скрене са задате путање или када је кретња изведена у погрешном темпу или није уопште изведена, сматра се „Грешком у путањи“.

3.2. Када возач учини грешку у путањи, Председник судијског колегијума ће зазвонити и зауставити возача. Возач тада мора да понови теста од почетка кретње у којој је грешка начињена. Ако је возач у било каквој недоумици, може прићи Председнику судијског колегијума и затражити упутства, без санкционисања и казни.

#### 4. Откачена или покидана опрема коња

Ако дође до пуцања кајаса, дела ама, штранге, рудног кајиша или ако коњ пребаци ногу преко штранге или руде, Председник судијског колегијума мора дати звучни сигнал и

сувозач мора сићи са возила и поправити оно што је потребно. Такмичер ће добити казнене поене за силажење сувозача.

## 5. Непослушност

Сваки отпор коња кретању напред, бацање или пропињање, сматра се непослушношћу и биће санкционисано од стране судије на С, на следећи начин:

<b>Прва непослушност</b>	<b>5 казних поена</b>
<b>Друга непослушност</b>	<b>10 казних поена</b>
<b>Трећа непослушност</b>	<b>Елиминација</b>

## 6. Превртање дресурног возила

Превртање дресурног возила виће кажњено елиминацијом.

### Члан 103. Резиме казних поена у дресурној вожњи

<b>ПРЕКРШАЈ</b>	<b>ЧЛАН ПРАВИЛНИКА</b>	<b>КАЗНА</b>
Део запреге изађе из арене током вожње		Оцена мање за непрецизност
Цела запрега изађе из арене		Елиминација
Силазак возача	Члан 89. 2.10	20 Казних поена
Улазак у арену без бича	Члан 76. 1.2.	10 Казних поена
Пад или испуштање бича	Члан 76 1.3.	10 Казних поена
Возило без кочница	Члан 83 1.1.	Елиминација
Ношење бандажа или камашни	Члан 86 2.1.	10 Казних поена
Повреда одредби о рекламирању	Члан 87.	Жути картон упозорења
Особа везана за дресурно возило	Члан 89. 2.6.	Елиминација
Ако сувозач држи и користи кајасе, кочницу или бич	Члан 89. 2.5.	20 Казних поена
Сувозач говори тест или показује	Члан 91. 2.1.2.	10 Казних поена ( једном)
Физичка помоћ других /	Члан 91. 2.1.1.	Елиминација

трећих лица		
Силазак сувозача Први пут Други пут Трећи пут	Члан 89 2.11.	5 Казнених поена 10 Казнених поена Елиминација
Прерани улазак у арену или кашњење	Члан 98. 1.	Могућа елиминација
Коњ храмље	Члан 98. 3.1.	Дисквалификација коња и елиминација возача
Непотпуна презентација (Возач, сувозач, возило)	Члан 75	5 Казнених поена
Грешка у путањи први пут други пут трећи пут	Члан 102. 3	5 Казнених поена 10 Казнених поена Елиминација
Непослушност први пут други пут трећи пут	Члан 102. 5	5 Казнених поена 10 Казнених поена Елиминација
Превртање дресурног возила	Члан 102. 6	Елиминација

#### Члан 104.

##### Пласман

1. Одређивање коначног резултата такмичара
  - 1.1. Најпре се саберу оцене за сваку фигуру и оцене за општи утисак сваког судије појединачно. Добијени резултати свих судија се саберу и поделе са бројем судија, на тај начин се добије просечни број поена.
  - 1.2. Како би се ускладио утицај утакмице А- дресурне вожње на целокупно такмичење. Просечни број поена који смо добили након поступка из претходног става се множи са коефицијентом одређеним за дресурни тест који је вожен.
  - 1.3. Казнене поене додељује само Председник судијског колегијума. Казнени поени се одузимају од скорa добијеног на начин описан у претходним тачкама овог члана. Финални резултат ће бити одузет од 160 како би се добио број казнених поена за вожњу дресурног теста такмичара.
  - 1.4. Финални скор се заокружује на две децимале

1.5. Првопласирани је онај возач који има најмање казних поена, односно најмању разлику када се од 160 одузме број позитивних поена које је такмичар добио за вожњу дресурног теста.

## XXVIII МАРАТОН

### Члан 105.

#### Опште

1. Циљ утакмице „В“ – Маратона је да тестира кондицију, издржљивост, утренираност коња као и способности возача, правилну процену темпе и генерално вештину возача.

### Члан 106.

#### Паркур, стаза

##### 1. Опште

1.1. Максимална дистанца и брзина не смеју се прекорачити.

1.2. Брзину може смањити технички делегат и Председник судијског колегијума у случају неповољних временских услова или стања терена.

1.3. Паркур се може састојати од две или три етапе. Дистанца мора бити што је могуће ближа максималној дисцтанци.

1.4. Стварно растојање и дозвољено време за вожњу у прелазним етапама, морају бити потврђени од стране техничког делегата, а у сарадњи са Председником судијског колегијума.

1.5. Укупна дистанца етапе В треба да буде око 1km по препреци, а пожељно је да растојање између две узастопне препреке не буде мање од 700 m . Укупна дужина етапе В мора обухватати и вожњу кроз препреке ( мора бити измерен итинерер у препреци).

1.6. Раздаљина између краја једне етапе и почетка следеће не сме бити урачуната у укупну дужину и дозвољено време за вожњу.

#### 2. Етапе маратона

##### 2.1. Маратон са три етапе

##### Опција 1.

Етапа	Максимална дистанца	Минимална дистанца	Темпо	Брзина km/h
А	8000m	5000m	слободан	15
Прелаз	1500m	800m	слободан	
В	9000m	6000m	слободан	14

##### Опција 2.

Етапа	Максимална дистанца	Минимална дистанца	Темпо	Брзина km/h
А	8000m	5000m	слободан	15
Прелаз	1500m	800m	слободан	
В	7500m	5000m	слободан	14

## 2.2. Маратон са две етапе

Опција 1.

Етапа	Максимална дистанца	Минимална дистанца	Темпо	Брзина km/h
А	9000m	6000m	слободан	Максимална 13 Минимална 11
В	9000m	6000m	слободан	14

Опција 2.

Етапа	Максимална дистанца	Минимална дистанца	Темпо	Брзина km/h
А	9000m	5800m	слободан	Максимална 13 Минимална 11
В	7500m	5000m	слободан	14

## 2.3. Комбиновани маратон-чуњеви

Максимално 2 маратонске препреке и 8-12 препрека чуњева

Максимална дистанца	Минимална дистанца	Темпо
800m	600m	Слободан

Комбиновано маратон- чуњеви такмичење се изводи као утакмица у вожњи прецизносни у дозвољеном времену.

Пласман зависи од броја казних поена у паркуру и временског резултата.

Брзина за вожњу је 230m/min.

**За казнене поене погледати члан 114. овог Правилника.**

3. Преглед запрега мора да се обави пре почетка маратона и током 10 минутног предах на крају прелазне секције ( када се маратон састоји из три етапе) или након етапе А ( када се маратон састоји из две етапе).

3.1. Мора да буде предвиђен обавезан одмор/ предах не краћи од 10 минута у одређеном простору, пре старта у етапи В

3.2. Ако је могуће, простор за обавезни одмор треба да има хладовину. Такође простор за обавезни одмор мора бити довољно простран да истовремено прихвати три запреге, као да буде опремљен простором за додатна моторна возила.

3.3. Вода мора да буде обезбеђена за све коње у простору за обавезни одмор.

3.4. Дежурни поткивач мора да буде присутан у простору за обавезни одмор. Ако возач мора да чека долазак поткивача, из разлога који је ван његове моћи, возачу то време неће бити урачунато.

3.5. У случају екстремних временских услова и околности, минимално време за обавезни одмор може бити продужено по договору техничког делегата и Председника судијског колегијума.

3.6. Ако ветеринар у простору за обавезни одмор ни после 10 минута, не одобри наставак такмичења, коњ и возач ће бити елиминисани.

3.7. У простору за обавезни одмор, запрега може само стајати или се кретати ходом.

#### **4. Етапе и показивачи правца**

4.1. Почетак и крај сваке етапе морају бити означени паром црвених и белих заставица.

4.2. Комплетна стаза за вожњу маратона, где год је могуће мора бити јасно обележена жутим маркерима постављеним са десне стране стазе, тако да су јесно видљиве возачима при наиласку. Стрелица која означава обавезан правац кретања, мора бити постављена након сваког значајнијег скретања, окретања.

4.3. Етапе А и В морају на сваком километру бити обележене маркерима. У дужину етапе В мора бити урачуната и дужина стазе унутар препрека.

4.4. У случају да се излазак из препреке поклапа са дужином од 1 km, на крају те препреке маркер који означава километар мора бити постављен код црвеног излазног маркера/заставице.

#### **5. Заставице обавезног пролаза**

5.1. На стази мора бити постављен довољан број црвених и белих заставица за све обавезне пролазе како би осигурале да возачи следе прописану стазу. Црвене заставице морају бити возачима са десне стране, а беле заставице са њихове леве стране. Те заставице морају бити обележене редом бројевима у свакој етапи и морају бити постављене тако да их возачи могу јасно видети са умерене удаљености.

5.2. Позиција и број заставице мора бити означен на карти стазе, како би јасно био означен правилан ред вожње према заставицама обавезног пролаза кроз препреку, као и пре и после маратон препреке. Додатно, листа која показује редослед вожње кроз обавезне пролазе у препрекама мора бити доступна возачима и службеним лицима.

5.3. Стјуарди на терену морају забележити пролазак сваког такмичара кроз обавезне пролазе у препрекама, кроз заставице за показивање правца. Ако је било који обавезни пролаз промашен или се кроз њега прошло погрешним редоследом или из погрешног смера, та чињеница се мора хитно пријавити члану судијског колегијума.



## **6. Корак**

6.1. Циљ етапе В не сме бити више од 300m удаљен од излаза из последње маратон препреке, сем ако технички делегат не одобри изузетак. Ако је последња препрека постављена до 300m пре циља, возач може да се заустави након 30m од излазне капије препреке да поправи неисправне или откопчане делове опреме, без санкционисања. Маркер за 30m мора да буде постављен на стази да би указао на ову тачки, ако је последња препрека на 300m од циља.

6.2. Између последње препреке и циља, запрега се мора кретати искључиво у касу или ходу. Возач ће добити један казнени поен за сваких 5 секунди када се запрега не креће касом или ходом.

### **Члан 106.**

#### **Препреке у етапи В**

##### **1. Број препрека**

1.1. Максимални број природних или вештачких препрека је 8 (осам), док је минималан број 5 (пет).

##### **2. Скице препрека**

2.1. Прецизне скице препрека, које приказују места обавезног пролаза, одвојиве елементу и улазне и излазне заставице, морају бити доступне возачима, званичницима екипа и такмичења, као и свим службеним лицима, пре првог прегледа стазе.

##### **3. Изглед и израда препреке**

3.1. Број сваке препреке мора бити јасно приказан на постаменту који подржава црвену заставицу на уласку.

3.2. Улаз и излаз сваке препреке морају бити обележени црвеном и белом заставицом ( црвена са десне, а бела са леве стране) не мање од 20m од најближе, словом обележене обавезне капије, сем ако технички делегат не одобри изузетак. Након сваке препреке мора бити постављен знак који обележава 30m.

3.3. Дужина стазе кроз препреку никад не сме бити дужа од 250m, по најкраћој исправно воженој путањи између улазних и излазних заставица/маркера. Дужина стазе кроз препреку може бити дужа од 250m ако технички делегат одобри изузетак у изузетним околностима. Путања кроз препреку ни у једној тачки не сме бити ужи од 2.5m.

3.4. Препреке морају бити удаљене минимум 700m једна од друге, технички делегат може да одобри изузетак у посебним околностима.

3.5. Препреке морају бити јасно означене и то оним редоследом којим такмичар треба да прође кроз њих.

3.6. Препреке не смеју садржати елементе који би могли нанети штету или повредити коња.

3.7. Вештачке препреке морају бити адекватно направљене и чврсто фиксиране, тако да се не могу померити, нити поломити током утакмице.

3.8. У случају да уређивач паркура, стазе као елемент препреке постави нешто што би, према мишљењу техничког делегата и/или Председника судијског колегијума могло

уплашити коње, он мора да постави и алтернативан пролаз кроз дату препреку како се коњи не би уплашили.

3.9. Ако је водени ров предвиђен за препреку, његова дубина не сме бити већа од 30cm. У природним воденим рововима технички делегат може допустити да максимална дубина буде до 50cm. Дно сваког воденог рова мора бити чврсто. Ако у неким тачкама дубина прелази 50cm, тада се у води мора поставити видљива сигурносна ограда која ће спречити одлазак коња у дубљу воду.

3.10. Ако је постављена ограда за посетиоце, она мора бити постављена на не мање од 20m од најближег елемента препреке, осим ако технички делегат не допусти изузетак у специфичним околностима.

#### **4. Обавезне капије / пролази**

4.1. Саставни део маратон препрека су обавезне капије/ пролази, обележене црвеним и белим словима од А до F, означавајући којим редоследом треба да буду вожене.

4.2. Као алтернатива, максимално два слова могу да се користе два пута у једној препреци.

4.3. Висина обавезних капија не сме бити мања од 1.30m.

4.4. Минимална ширина обавезних капија не сме бити мања од 2.50m, као што је и током целе препреке.

#### **5. Покретни делови маратон препреке**

5.1. Уређивач паркура може изабрати било који тип покретних елемената, а најбољи избор су лоптице које се користе у вожњи прецизности кроз чуњеве.

5.2. Покретни елементи у случају да се помере, не смеју сметати или проузроковати повреду коња или оштећење маратон возила.

5.3. Држач покретног елемента – лоптице потребно је да буде стандардних димензија 45-55mm олучић који носи лоптицу. Држач мора да буде довољно дубок да се лоптица не ослања о стуб.

5.4. Укупан број покретних елемената не сме бити већи од 24.

5.5. За рушење сваког покретног елемента препреке, такмичар ће бити санкционисан са 2 (два) казнена поена.

5.6. Покретни елемент је „жив“ све док није срушен или комплетно уништен.

5.7. Ако возач или сувозач покушају да спрече рушење покретног елемента, такмичар ће бити санкционисан са 10 казних поена.

#### **6. Препреке у комбинованом паркуру за маратон;**

6.1. Ширина између чуњева- примењује се следеће растојање:

<b>Категорија</b>	<b>Ширина чуњева</b>
<b>Четворопрег</b>	<b>1,80 до 1,90m</b>

<b>Двопрег</b>	<b>1,70 до 1,80m</b>
<b>Једнопрег</b>	<b>1,50 до 1.60m</b>

6.2. Ширина капије за маратон препреке- примењују се следећа растојања:

<b>Категорија</b>	<b>Ширина капије</b>
<b>Четворопрег</b>	<b>3,50 до 4,00m</b>
<b>Двопрег</b>	<b>3,50 до 4,00m</b>
<b>Једнопрег</b>	<b>3,00 до 3,50m</b>

## **Члан 107.**

### **Инспекција терена**

#### **1. Посета Техничког делегата**

1.1. Најкасније 5 (пет) дана пре такмичења у вожњи маратона, комплетан итинерер, укључујући све препреке, мора бити спреман за инспекцију и прихватање од стране техничког делегата.

#### **2. Састанак такмичара и службених лица**

2.1. Технички делегат или Председник судијског колегијума мора да одржи информативни састанак са члановима судијског колегијума и шефовима екипа, пре званичног отварања маратон стазе за разгледање.

2.2. Стјуарди на стази, стјуарди на препрекама и мерачи времена такође морају имати организован информативни састанак са техничким делегатом или Председником судијског колегијума пре почетка маратона.

2.3. Копије скица препрека и маратон стазе морају бити обезбеђени за све оне који их затраже на информативном састанку. Оне морају јасно да приказују сваку етапу маратона, позицију препрека и број и место заставице која показује обавезан правац, ознаке за сваки пређени километар, као и места у паркуру где је забрањено за моторна возила.

2.4. Скице препрека морају бити обезбеђене за шефове екипа, такмичаре и службена лица током састанка такмичара и службених лица.

2.5. Листа која показује редослед заставица обавезног пролаза и редослед препрека мора такође бити доступна.

#### **3. Разгледање маратон стазе од стране такмичара**

3.1. Најкасније 48 сати (или 24 сата ако је такмичење дводневно) пре старта првог такмичара у маратон вожњи, целокупна маратон стаза мора бити отворена такмичарима за разгледање, сем у случају непредвиђених околности, када организатор има опцију да за разгледање не отвори етапу А и прелаз ( односно простор за обавезни одмор), а то може да учини само уз одобрење техничког делегата или Председника судијског колегијума.

3.2. Технички делегат или Председник судијског колегијума може да ограничи разгледање и приступ појединим деловима маратон стазе.

- 3.3. Маратон стаза је затворена за разгледање од тренутка када први такмичар стартује у етапи А. Препреке у етапи В могу бити отворене све док први такмичар не стартује у етапи В.
- 3.4. Такмичари који користе моторна возила током разгледања маратон стазе морају се држати путева који су одређени од стране техничког делегата, односно судијског колегијума.
- 3.5. Разгледање маратон препрека дозвољено је разгледати искључиво пешке. Забрањено је разгледати препреке из моторног возила или бициклом. Кршење овог правила судијски колегијум санкционисаће опоменом за први прекршај, односно жутим картоном упозорења за други прекршај.
- 3.6. На локацији одржавања такмичења у маратон вожњи, такмичари несмеју возити запреге нити јахати кроз препреке, 30 дана пре такмичења.

## **Члан 108.**

### **Времена**

#### **1. Сатница**

- 1.1. Сатница која показује време старта етапе А, као и осталих етапа, укључујући и обавезан одмор, мора бити састављена од стране организационог одбора и достављена судијском колегијуму и техничком делегату. Сатница стартовања мора бити направљена тако да се лако може кориговати у случају непредвиђених околности.
- 1.2. Сатница са почетком А етапе мора бити достављена такмичарима и мерачима времена на старту етапе А. Стартна листа мора бити достављена свим мерачима времена, стјуардима на стази, као и стјуартима код препрека.

#### **2. Време у етапама**

- 2.1. Дозвољено време по етапама се рачуна према просечној брзини одређеној за одређену етапу.
- 2.2. Минимално време у А етапи је два минута краће од дозвољеног времена за ту етапу.
- 2.3. Минимално време у В етапи је три минута краће од дозвољеног времена за ту етапу.
- 2.4. Максимално дозвољено време за етапу А и прелаз је дозвољено време +20% . Максимално дозвољено време за етапу В је дупло дозвољено време за ту етапу.
- 2.5. Такмичар који прекорачи максимално дозвољено време у било којој етапи биће елиминисан.

#### **3. Мерење времена**

- 3.1. Електронско мерење времена требало би да се користи за мерење времена такмичара у свакој етапи и кроз сваку препреку, када год је то могуће.
- 3.2. Мерачи времена на почетку и крају сваке етапе морају да забележе почетак и крај мерења времена за сваког такмичара у евиденцији времена за етапу и да убележе то време на такмичарев Маратон зелени картон за време.

#### **4. Старт и циљ**

- 4.1. Такмичари треба да буду спремни за старт у етапи А најмање 10 минута пре њиховог предвиђеног времена за старт.
- 4.2. Ако такмичар није спреман да стартује у етапи А у предвиђено време, мерач времена ће га стартовати у најраније расположиво време, а по својој процени и забележити стварно време старта такмичара и то ће пријавити ,техничком делегату и судијском колегијуму, да би ти било што је пре могуће евидентирано у записник и објављено на семафору. Такмичар ће бити санкционисан са 0,25 казнених поена за сваку започету секунду разлике од свог предвиђеног времена за старт и стварног времена када је стартовао. А неће му бити дозвољено да стартује, мање од 2 (два) минута након

старта следећег такмичара. Ако је до његовог кашњења у старту неке етапе дошло из организационих разлога, такмичар неће бити кажњен.

- 4.3. Такмичари морају старт сваке етапе започети из стоја, са коњима иза стартне линије. Мерач времена сваком такмичару одбројава секунде до старта и даје знак такмичару када да крене. Уколико такмичар крене раније мерач времена ће га вратити на старт, такмичар ће стартовати поново. Зелени маратон картон времена ће бити преправљен. Ако такмичар не стане када је враћен на старт, може бити елиминисан, а о свему ће у најкраћем року бити обавештен судијски колегијум.
- 4.4. Мерење времена у свакој етапи завршава се када нос коња прође кроз линију циља. Казнени поени у датој етапи се додељују све док цела запрега не пређе линију циља.

## **5. Временске казне у етапама**

- 5.1. У свим етапама, такмичар ће бити кажњен са 0.25 казнених поена за сваку започету секунду преко дозвољеног времена за ту етапу.
- 5.2. Такмичар који заврши етапу А и В у времену краћем од минималног времена, казниће се са 0.25 казнених поена за сваку секунду превременог завршетка етапе.

## **Члан 109.**

### **Казнени поени у вожњи маратона**

#### **1. Бич**

Бич, ако се користи, може га користити искључиво само возач. Непоштовање овог правила биће санкционисано са 20 казнених поена.

#### **2. Грешке у вожњи**

Ако такмичар не прође између заставица за показивање обавезног пролаза, који је на реду по редоследу, може да се врати на место грешке и прође кроз поменути обавезни пролаз, под условом да није још прошао кроз следећи обавезни пролаз или препреку.

Такмичар ће бити елиминисан уколико не прође кроз обавезни пролаз или не прође препреке у етапи В назначеним редом. (Осим комбинација обавезних пролаза који се возе неколико пута, под различитим бројевима.)

#### **3. Одступање од путање**

- 3.1. Такмичари не смеју скретати са назначене путање у последњих 300m. Ако се такмичар заустави, кружи или иде у цик-цак или скрене са путање на било који други начин, за сваку појединачну ситуацију биће кажњен са 10 казнених поена.
- 3.2. Изузетак : погледај члан 105.6. овог Правилника

#### **4. Некоректан корак**

Ако би један или више коња прешао/ло у галоп унутар 300m пре циља и то не исправи у року од 5 секунди, возач ће добити један казнени поен за сваки такав случај. Ако се галоп не прекине, такмичар ће на сваких 5 (пет) навршених секунди трајања кршења исправног корака добити по 1 (један) казнени поен.

#### **5. Силажење са возила**

- 5.1. Током етапе В, возачима и сувозачима није дозвољено да силазе са возила осим ако возило стоји. Уколико је запрега у покрету, свако силажење сувозача биће санкционисано са 5 (пет) казнених поена, силазак возача са 20 казнених поена.
- 5.2. Током проласка кроз линију старта и циља, као и током проласка кроз заставице за означавање обавезног правца, возач и сувозач/и морају бити на возилу. За непоштовање овог правила возач ће бити санкционисан са 5 (пет) казнених поена за силазак сувозача, а са 20 (двадесет) казнених поена за свој силазак, у свакој појединачној ситуацији.

## **6. Заустављање**

6.1. Такмичару је дозвољено да се заустави ради поправке возила или опреме коња у ситуацијама које су ван његове контроле и то само у случају да такмичар не вози кроз маратон препреку у етапи В. У овим случајевима возач је изложен губљењу времена, али му се не додељују казнени поени.

6.2. Такмичар ће за сваких започетих 10 секунди добити по 1 (један) казнени поен, уколико се у етапи В заустави без разлога.

6.3. Ако је последња препрека постављена на 300m пре циља, такмичару је дозвољено да се заустави и изврши неопходне поправке опреме или маратон возила без санкционисања, докле год је у прописаном простору од 30m од излазне капије последње препреке.(погледај члан 109.7.1.) Заустављање из било код другог разлога између задње препреке или знака за 300m до циља, што год је ближе циљу етапе В, возач ће бити санкциониран са 10 (десет) казних поена за сваки појединачни случај.

## **7. Оштећено маратон возило/ опрема**

7.1. На циљу етапе В, изгубљене или откопчане штранге, кајаси, кајишеви повлаче 10 (десет) казних поена за сваки појединачни случај.

7.2. На циљу етапе В, сломљена или откопчана руда, ждребчаник или жвала, повлаче елиминацију.

7.3. Маратон возила морају проћи кроз циљ етапе В, са одређеним бројем точкова, вучена бројем коња одређеним за дату категорију. Мањак наведеног за последицу ће имати елиминацију такмичара. Покидане или изгубљене гуме су допуштене без санкције.

7.4. Ако се возило преврне ( на стази или у препреци) возач не може да настави вожњу маратона,а санкција је елиминација.

### **Члан 110.**

## **Казнени бодови у маратон препрекама**

### **1. Темпо у препрекама**

1.1. Возач може да се креће било којим темпом у препрекама.

### **2.Грешке у вожњи кроз маратон препреку:**

2.1. Такмичар започиње вожњу кроз препреку, а да предходно није прошао кроз заставице на уласку у препреку или кроз заставице на изласку из препреке. У случају да такмичар не исправи грешку, биће елиминисан.

2.2. Обавезне капије у некој препреци постају „слободне“ оног тренутка када такмичар прође кроз њих у исправном смеру и по исправном редоследу. Након што капија постане „слободна“, такмичар може поново да провезе исту капију у било ком смеру колико год пута жели ( нпр.такмичар мора да прође кроз капију А у исправном смеру пре проласка кроз капију В. А је сада „слободна“ и кроз њу може проћи поново у било ком правцу, онолико пута колико жели, ово важи за сваку наредну капију која постане слободна).

2.3. Такмичар који прође кроз обавезну капију, погрешним редоследом или у погрешном смеру пре него што таква капија постане „слободна“, грешку не исправи пре него што прође кроз заставице на излазу биће елиминисан.

2.4. Да би исправио горе описане грешке, такмичар мора да се врати и да прође у исправном смеру кроз обавезну капију коју је промашио, пре него што настави ка следећој по правилном редоследу. На пример, такмичар провезе кроз обавезне капије А и В, затим прође кроз D ( прескочивши С ). Да би исправио ову грешку, такмичар се мора вратити и прво проћи кроз обавезну капију С. Остале капије су неутралисане, док он не

провезе капију С. За сваку исправљену грешку такмичар ће бити санкционисан са 20 казних поена.

2.5. Ако такмичар прође између заставица на излазу из неке препреке, а да предходно није прошао кроз све обавезне капије по правилном редоследу, биће елиминисан.

2.6. Не сматра се да је такмичар прошао кроз обавезну капију неке препреке, све док целокупна запрега не прође између маркера који означавају обавезну капију.

### **3. Силажење са маратон возила**

3.1. Сваки пут када један или оба сувозача спусте обе ноге на земљу приликом проласка кроз неку препреку, такмичар ће бити санкционисан са 5 (пет) казних поена.

3.2. Када сувозач/и сиђу са возила, они се не морају враћати нити пратити такмичара ни кроз једну обавезну капију у остатку препреке. Сувозачи не морају бити на возилу док такмичар завршава пролазак кроз препреку. Они се морају вратити на возило одмах ( између циља сваке препреке и прописаних 30 метара) изван препреке. Пропуст да то ураде, за последицу ће имати 5 казних поена по случају.

3.3. Сваки пут када возач сиђе са маратон возила у препреци, биће санкционисан са 20 казних поена. Он мора бити на возилу када оно напушта препреку.

3.4. У случају било ког инцидента ( нпр. Ако је коњ пребацио ногу преко штранге, руде, ждробчаника) сувозач мора сићи да реши проблем ( забрањено је пењање преко коња или руде). За непоштовање ове одредбе санкција је 20 казних поена.

3.5. Такмичар или сувозач/и смеју да спусте само једну ногу на неки део препреке и тада неће бити санкционисани. Непоштовање ове одредбе биће санкционисано са 5 казних поена.

3.6. Сувозачу је дозвољено да помогне возачу, водећи коње кроз препреку држећи их за крај кајаса. Возач ће у овој ситуацији добити укупно 25 казних поена. Погледати чланове 91.3. и 114. овог Правилника.

3.7. Сувозач мора да буде на возилу приликом уласка возача у сваку препреку на маратону. Непоштовање ове одредбе биће санкционисано са 5 казних поена.

### **4. Испрезање**

4.1. Намерно испрезање једног или више коња и њихово вођење кроз било који део препреке, биће санкционирано елиминацијом.

### **5. Елиминациј у некој препреци**

5.1. Одлука о томе да ли је неки возач елиминисан у некој препреци, искључиво је надлежност ,судијског колегијума.

### **6. Добробит коња**

6.1. Возачева дужност и одговорност је да одмах заустави запрегу и да сувозач/и сиђу, када год коњ пребаци ногу преко руде, штранге, ждробчаника. Када рудни коњ/и пребаци ногу преко рудног кајаша или штранги предњих коња ( у четворопрегу) или када коњ лежи немајући жељу да устане. Такође возач се мора зауставити када му је то наређено од стране ,судијског колегијума или стјуарда, да би се извршиле неопходне поправке. Међутим откопчана штранга или рудни кајаш не захтевају поправку унутар препреке. Време наставља да тече.

6.2. Пропуштање да се заустави и да сувозач/и сиђе да реши проблем пре напуштања препреке биће санкционисан елиминацијом.

6.3. Возачева је дужност и одговорност да се одмах заустави и да сувозач или сувозачи сиђу, када год коњ пребаци ногу преко штранге. Такође, возач се мора зауставити када му је то наређено од стране члана судијског колегијума или стјуарда, да би се извршила неопходна поправка. Пропуштање да се заустави и да сувозач сиђе да реши проблем, пре напуштања неке препреке довеше до санкције од 30 казних поена. Време наставља да тече.

## **7. Мерење времена**

7.1. Такмичару се мери време од тренутка када нос коња прође кроз заставице на уласку у препреку, па до момента када нос коња прође кроз заставице на изласку из препреке. Казнени поени могу се добити све док цела запрега не напусти заставице на излазу.

7.2. За мерење времена такмичарима кроз препреке, ако је могуће најбоље је корисити електронско мерење времена.

7.3. Ограничење времена за возача у препреци је пет минута. Ако возач не заврши вожњу кроз целу препреку и не прође кроз заставице на изласку из препреке у дозвољеном времену, стјуарт на препреци ће два пута звиждати, указујући возачу да је дозвољено време истекло. Возач тада мора напустити препреку што је брже могуће (ако је неопходно уз асистенцију) и не сме наставити такмичење.

7.4. Време које је возач утрошио да провезе препреку бележи се у стотинкама секунде, било да се мери мануелно или електронски.

7.5. Нема заокруживања времена нити претварања у казнене поене за појединачне препреке.

## **8. Задржавање**

8.1. Ако возач стигне до препреке, а претходни такмичар је још није савладао, или препрека није спремна за вожњу, возач ће бити задржан на неком месту на стази, приближно 50m од улазних заставица.

8.2. Један од стјуарта на препрекама треба да заустави возача на одређеном месту и укључи мерење времена током задржавања. Непосредно када предходни такмичар напусти препреку, стјуарт на препреци ће га информисати о времену када ће поново стартовати као и о времену задржавања. То време је изражено у целим или половинама минута.

## **9. Видео снимак препреке**

9.1. На свим такмичењима је препоручљиво сачинити видео снимак сваке препреке.

## **Члан 111.**

### **Судије**

#### **1. Позиција судија**

1.1. Један судија мора да буде присутан током обавезног одмора пре етапе В. Тај судија у сарадњи са ветеринарским делегатом, одлучује да ли су коњи способни да наставе такмичење. Један судија мора надгледати мерење возила и исправност опреме коња. Погледај чланове 83. и 86 овог Правилника.

1.2. Члан судијског колегијума мора бити на крају етапе В да надгледа преглед возила, опреме и Маратон временског картона и када је то предвиђено да надгледа мерење тежине возила. Такмичар, чије је возило испод дозвољене тежине, биће елиминисан. ( погледај члан 114.)



1.3. Председник судијског колегијума одредиће позиције осталих чланова судијског колегијума.

## **Члан 112.**

### **Службена лица**

#### **1. Стјуарди на стази**

1.1. Стјуарди на стази су распоређени дуж маратон стазе од стране техничког делегата како би могли да надгледају најкритичније тачке заставице обавезног пролаза.

1.2. Морају имати свој примерак стартне листе свих такмичара, заједно са примерком инструкција и листом извештаја стјуарта на стази и контролни лист.

1.3. Стјуарди на стази морају пријавити, Председнику судијског колегијума сваки инцидент, за који такмичар може бити кажњен и све остале информације периодично судијском колегијуму и на крају њихове дужности.

1.4. Стјуарди на стази не могу елиминисати или санкционисати такмичара. Судијски колегијум је одговоран за правилно санкционисање.

1.5. После утакмице стјуарди морају остати доступни ,судијском колегијуму у канцеларији секретара такмичења, све док их Председник судијског колегијума не распусти.

#### **2. Мерачи времена**

2.1. Сваки мерач времена мора имати своју штоперицу, са дисплејем који показије и дневно време ( тачно време). Инструкције за употребу штоперице даје технички делегат или шеф мерилаца времена. Технички делегат или његов помоћник су одговорни да мериоци времена ускладе своје часовнике на свим штоперицама датим службеним лицима.

2.2. На старту сваке етапе обавезан је по један мерилац времена који мора имати време стартовања сваког такмичара и мора бити сигуран да је пре почетка етапе А сваком такмичару дао Маратонски картон времена – Зелени картон.

2.3. Сви остали мериоци времена на старту и циљу сваке етапе морају имати време стартовања сваког такмичара.

2.4. Мериоци времена морају измерити време када је такмичар почео, а када завршио етапу у оквиру које они мере време и да временски резултат упишу у возачеву Маратонски временски картон Зелени картон , као и у „Запис времена у етапи“.

2.5. Коњи морају стартовати из стоја са носем иза линије старта.

2.6. Време завршетка сваке етапе се мери у тренутку када нос коња прође кроз линију циља, а етапа је завршена када задња осовина маратонског возила пређе линију циља.

2.7. По завршетку такмичења мериоци времена морају остати окупљени у канцеларији Секретара такмичења док Председник судијског колегијума неодобри њихово распуштање.

#### **3. Стјуарди код препрека**

3.1. Код сваке маратон препреке мора бити постављен по један стјуарт. Сваки стјуард мора имати најмање два помоћника. Стјуард мора код себе имати пиштаљку, а и он и његови помоћници морају имати штоперице и бити инструисани како да их користе, од

стране техничког делегата или његовог помоћника. За сваког такмичара морају да мере време проласка кроз препреку на стоти део секунде.

3.2. Стјуарди код препрека морају имати редослед стартовања свих такмичара и довољно примерака „формулар резултата“ са скицом препреке коју контролишу, како би убележили време сваког возача и обавезни су да скицирају путању сваког возача кроз њихову препреку на посебној скици.

3.3. У случају неправилног редоследа проласка, скица путање мора бити додата записнику.

3.4. Стјуарди препрека морају пријавити сваки инцидент, судијском колегијуму у најкраћем року од момента догађаја.

3.5. По завршетку такмичења стјуарди морају остати окупљени у канцеларији Секретара такмичења све док Председник судијског колегијума не одобри њихово распуштање.

### **Члан 113.**

#### **Пласман**

##### **1. Прерачунавање времена у казнене поене**

1.1. Време за које такмичар провезе маратон препреку, изражено у стотим деловима секунде и свако прекорачење времена по етапама изражено у секундама, биће сабрано и помножено са коефицијентом 0.25. Време испод минимално дозвољеног у етапама А и В биће помножено са коефицијентом 0.25. Време се не заокружује. На овако сабране поене за прекорачење времена додају се казнени поени добијени у за вожњу маратона и тако се добија финални скор за сваког такмичара у вожњи маратона, који се заокружују на две децимале.

1.2. За такмичаре који су елиминисани или одустали, погледај члан 68. овог Правилника.

1.3. Такмичар који има најмањи број казних поена је победник вожње маратона.

1.4. У случају једнаког броја поена, такмичари ће се једнако пласирати, делећи позицију.

### **Члан 114. Резиме казних поена у маратон вожњи и комбинованом маратону**

#### **Такмичари подлежу следећим санкцијама у Маратону:**

Опис грешке	Члан Правилника	Казнени поени / врста казне
Ношење шортса возач или сувозач	75.2.2.1	10 казних поена по особи
Неношење кациге или заштитног прслука	75.2.2.2	1. Жути картон упозорења Елиминација
Завршетак етапе В са мањим бројем коња од прописаног	77	Дисквалификација
Возило без кочница	83.1.	Елиминација

Прекршај правила о рекламирању	87.2.	Жути картон упозорења
Замена сувозача	89.2.7.	Елиминациј
Сувозач рукује кајасима, бичем или кочницом док се запрега креће	89.2.5	20 казних поена
Особа привезана за возило	89.2.6.	Елиминација
Недозвољена туђа помоћ	91.2.2.	Елиминација
Сувозач води коња кроз препреку	91.3.	25 казних поена
Погрешан темпо	105.6.2.	1 казени поен на сваких 5 секунди
Рушење покретног елемента	106.5.5.	2 поена по елементу
Спречавање пада покретног елемента	106.5.7.	10 казних поена
Моторно возило или бицикл у препреци Први случај Други случај	107.3.5.	Опомена Жути картон упозорења
Возило мање тежине од прописане на крају В етапе или мање ширине на старту В етапе	83.3. 111.1.	Елиминација
Укупно време веће од дозвољеног времена у свим етапама	108.5.1	0.25 поена/секунди
Укупно време мање од минималног времена у етапама А и В	108.5.2.	0.25 поена/секунди
Укупно време у препрекама	113.	0.25 поена/секунди
Возач пропусти да се заустави на захтев	108.4.3.	Елиминација
Возач није спреман за старт у етапи А	108.4.2.	0.25 поена/секунди
Непоштовање одредби о употреби бича	109.	20 казних поена
Свако одступање од стазе након последње препреке	109.3.	10 казних поена

Сувозачи нису на возилу приликом проласка кроз обавезне капије, старт и циљ сваке етапе за сваки случај појединачно	109.5.	5 казнених поена
Сувозачи силазе у току вожње у етапи В	109.5.	5 казнених поена
Силажење возача у току вожње у етапи В	109.5.	20 казнених поена
Завршетак етапе В уз изгубљене или откопчане: рудни каиш, штранге, кајасе-сваки појединачни случај	109.7.	10 казнених поена
Пропуштање да прође кроз обавезни пролаз и капију у исправном смеру и по редоследу	110.2.	Елиминација
Завршетак етапе В без точка	109.7	Елиминација
Завршетак етапе В са сломљеном рудом	109.7.	Елиминација
Пропуст проласка кроз улазне заставице неке препреке	110.2.	Елиминација
Сувозач/и нису на возилу током проласка кроз старт неке препреке	110.3.7	5 казнених поена
Непролазак кроз циљне заставице неке препреке у року од 5 минута (од уласка у препреку)	110.7.3.	Елиминација
За исправку сваке грешке приликом вожње у препреци	110.2.	20 казнених поена
Пролазак кроз излазне заставице пре завршетка вожње препреке	110.2.	Елиминација
Силазак сувозача унутар препреке, сваки случај	110.3.	5 казнених поена
Силажење возача са возила унутар препреке	110.3.	20 казнених поена
Обе ноге на елементу неке препреке	110.3.	5 казнених поена
Сувозач се пење/силази са возила преко руде и коња у некој препреци	110.3.	20 казнених поена
Испрезање и вођење коња кроз препреку	110.4.	Елиминација
Пропуштање заустављања ако коњ пребаци ногу преко руде , рудног каиша или ждробчаника	110.6.	Елиминација
Пропуштање заустављања ако је нога коња преко штранге предњих коња	110.6.	Елиминација
Превртање возила	109.7.4.	Елиминација

Прекорачење ограниченог времена у препреци	110.7.3	Елиминација
Коњ/и нису способни за наставак такмичења , у одморишту	111.1	Елиминација
Прекорачење максимално дозвољеног времена у свим етапама	113.1.1	Елиминација

#### КОМБИНОВАНО

Опис грешке	Члан Правилника	Казнени поени / врста казне
Рушење једне или обе лоптице у појединачној препреци	120.2.5	3 казнена поена
Обарање неког елемента у препреци Маратонског типа		3 Казнена поена
Грешка у паркуру: обарање неког дела препреке пре проласка кроз њу уз знак звона од стране Председника Судијског колегијума и поправљање препреке	120.3.4	3 казнена поена + 10 секунди на време
Погрешан пролазак кроз препреку маратонског типа (уз исправку грешке)	110.2	20 казних поена
Погрешан пролазак кроз препреку маратонског типа ( неисправљена грешка)	110.2	Елиминација
Сувозач рукује кајасима, бичем или кочницом , када возило не стоји	89.2.5	20 казних поена
Сувозач/и силазе први и други пут (време није заустављено)	Посебна правила за комбиновану	5 казних поена за сваки пут
Силазак возача	Посебна правила за комбиновану	20 казних поена
Сувозач/и или возач силази/е трећи пут	Посебна правила за комбиновану	Елиминација
Прва и друга непослушност	Посебна правила за комбиновану	Нема казне
Трећа непослушност	Посебна правила за комбиновану	Елиминација
Ако се кајаси, рудни каип или штранга откаче или покидају, или коњ/и пребаце ногу преко руде, рудног кајиша или штранге, Председник судијског колегијума ће се огласити звоном зауставити запрегу и сувозач мора да сиђе да реши проблем (време је заустављено)	109.7 110.6	5 казних поена за силазак сувозача
Пропуст возача да се заустави после поновљеног знака звоном	120.3.5	Елиминација
Обарање било ког дела чуња препреке, након проласка кроз њу	120.3.3	3 казнена поена
Вожња без заштитне кациге или заштитног прслука возач или сувозач	75.2	Елиминација
Грешка у проласку кроз појединачну препреку (редослед или правац)	120.3.2	Елиминација
Возило без кочнице	83.1.1	Елиминација

Пропуст проласка кроз заставице старта или циља	120.2.4	Елиминација
Превртање возила	109.7.4 120.2.10	Елиминација
Недозвољена помоћ других	91.5	Елиминација
Пролазак кроз циљ без сувозача на возилу	109.5	Елиминација

## XXIX ВОЖЊА ПРЕЦИЗНОСТИ КРОЗ ЧУЊЕВЕ

### Члан 115.

#### Опште

Сврха утакмице „С“ вожња прецизности кроз чуњеве је испит способности, послушности и гипкости коња, као и вештине и стручности такмичара.

### Члан 116.

#### Такмичења

1. **Утакмица на бодове** ће се користити у такмичењима у вожњи прецизности кроз чуњеве.
  - 1.1. Утакмица на бодове се своди на основу казних поена у паркуру са капијама које су срушене и за прекорачење дозвољеног времена. Резултати ће се користити за коначни пласман у свим такмичењима.
  - 1.2. Може бити одржан бараж за све возаче без казних поена или са једнаким бројем поена (ако нема возача који су без грешке возили) да се одлучи о победнику вожње прецизности између чуњева.
2. **Утакмица на време**
  - 2.1. Утакмица на време се спроводи на основу времена израженог у секундама за које такмичари заврше вожњу, а с евентуалним казним поенима за грешке који се претварају у казнене секунде. Утакмица на време се вози као завршна вожња.
3. **Утакмица у две фазе**
  - 3.1. Резултат прве фазе употребљава се искључиво за коначан резултат за такмичење комбиноване вожње.
4. **Утакмица са победничком рундом**
  - 4.1. Ова утакмица се вози у једној рунди у зависности од поена и времена, који се рачунају за финални редослед запрежног такмичења, а победничка рунда за одлуку о редоследу у вожњи прецизности кроз чуњеве.

### Члан 117.

#### Паркур

##### 1. Постављање и мерење паркура

- 1.1. Уређивач паркура је одговоран, а под надзором Техничког делегата, за постављање и обележавање паркура, постављање капија и мерење паркура.

Председник Судијског колегијума мора да провери да ли је дужина паркура тачно измерена.

- 1.2. Арена не би требала да буде мања од 70m x 120m или нека друга адекватна арена. Ако то није могуће, број капија се мора у складу са тиме и смањити. Осима када то одобри Технички делегат.
- 1.3. Старт и циљ не могу бити удаљене више од 40m или мање од 20m од прве односно задње капије.
- 1.4. Број капија не може бити већи од 20, сем у узрастној категорији деца где број капија не може прећи 15 капија. (члан 124. овог Правилника).
- 1.5. Дужина паркура треба да буде између 500m и 800m, а за децу може бити краћи.
- 1.6. Паркур треба да је дизајниран тако да такмичар може одржати брзину кроз највећи део паркура. Одређене капије и комбинације истих ће неизбежно успоравати вожњу, али такво постављање мора бити ограничено на мали део паркура.
- 1.7. Све капије морају бити видљиве из судијске трибине.
- 1.8. Председник судијског колегијума мора прегледати паркур да би га проверио, пре почетка такмичења. Паркур (итинере) је стаза коју возач треба да следи, од проласка кроз старт у правилном смеру, па све до циља. Дужина мора бити измерена тачно, узимајући у обзир нарочито скретања, следећи нормалне кретања коња. Та нормална линија пролази кроз средину капија.

## **Члан 118.**

### **Капије**

#### **1. Чуњеви**

- 1.1. Чуњеви који чине једну капију морају бити најмање 30cm висине и направљени од неломивог пластичног материјала. Лоптица од сличног материјала се мора поставити у удубљење на врх чуња, тако да падне само ако је чуњ дотакнут.
- 1.2. Све капије које се састоје од једног пара чуњева или два пара чуњева (оксер) ће чинити појединачну капију.
- 1.3. Капија се састоји од : чуња, црвеног и белог маркера, бројева и слова.
- 1.4. Позиција једног или пара чуњева мора бити означена на тлу тако да се задржи константна позиција капије током утакмице. Где је могуће, требало би исцртати линију, као сигурност да је други чуњ постављен под коректним углом.
- 1.5. Капије које имају као последицу заустављање коња -нису дозвољене.
- 1.6. Оксер ( појединачна препрека) се састоји од два пара чуњева који су постављени у правој линији. Растојање између првог и другог пара чуњева је између 1,5 и 3 метра, по слободном избору уређивача паркура. Оксер се сматра једном препреком и максималан број казнених поена за рушење све четири лоптице је 3 казнена поена. Поред првог пара чуњева постављен је број капије и маркер-заставице црвене и беле боје, такође и други пар чуњева је обележен заставицама црвене и беле боје.
- 1.6.1 У паркуру може бити постављено максимално пет оксера.

#### **2. Вишеструке препреке**

- 2.1. Вишеструке препреке (комбинације) морају бити у складу са правилима уређивања, како затворене тако и отворене. (погледати у анексима)
- 2.2. Одступање од дизајна или нови дизајн, морају бити одобрени од FEI Возачког одбора и назначене у Пропозицијама такмичања.

- 2.3. Комбинације затворених препрека могу бити изграђене од маркера или хоризонталних пречки издигнутих на најмање 40cm, а највише 60cm висине.
- 2.4. Свака група чуњева или елемената, мора бити јасно одвојена и повезана са неким одељком сложених капија (комбинација).
- 2.5. Сложене затворене капије (комбинације), за разлику од „серпентине“, „цик-цак“ „двоструке кутије“, „двоструког У“ или „таласа“ не могу се састојати од више од 3 пара чуњева или рушивих елемената.
- 2.6. За разлику од серпентине, цик-цак, двоструке кутије, таласа и двоструког У, сложене затворене капије не могу бити дуже од 30m измерених дуж централне линије кроз капије.
- 2.7. Ни у једном паркуру није дозвољено поставити више од три вишеструке затворене препреке.
- 2.8. У сложеним капијама такмичари могу добити највише 6 казних поена у дуплој препреци А и В, 9 казних у трострукој А,В и С и 12 казних поена у серпентини, цик-цак, двострукој кутији, таласу или двоструком У А,В,С и D по вожњи, плус казени понеи за поновно постављање, као и поени за непослушност.
- 2.9. Комбинације препрека се могу користити у баражима ( погледај члан 122- Бараж и члан 126 укупан резултат).

### **3. Серпентине, цик-цак, дупла кутиј, дупло У и талас**

- 3.1. Серпентина се састоји од по не више од 4 чуња у равној линији, гледајући неизменично у смеровима означеним словима А, В, С, и D( погледај Анексе).
- 3.2. Цик-цак се састоји од највише четири пара чуњева, са наизменичним левим и десним чуњевима у равној линији. Сви централни чуњеви морају бити постављени у правој линији, било с предњег, средњег или задњег чуња.
- 3.3. Дупла кутија, дупло У и талас су описани и илустровани у Анексима.

### **4. Водени ров и мост**

- 4.1. Ако паркур садржи водени ров и мост, они морају бити наведени у пропозицијама такмичења.
- 4.2. Водени ров мора бити најмање 3m широк, а дубок између 20cm и 40cm са закошеним ивицама. Мора се поставити пар чуњева на почетку ( заставица А) и на крају (заставица Б) са размаком између чуњева од 2m.
- 4.3. Обарање лоптице било на А или В ће бити санкционисано са 3 казних поена, за сваки пар чуњева.

Дозвољени су дрвени мостови или мостови сличне конструкције, коју је одобрио технички делегат, с крилима, на улазу с површином моста не вишом од 20cm изнад тла и дозвољеном одговарајућом корисном површином од 3m ширине и највећом дужином од 10m, са оградом са стране или бочним странама, које су изузетно важне. Технички делегат може одобрити и изузетак, ако је мост сачињен од сталне чврсте конструкције са јаким бочним странама. На улазу мора бити пар чуњева А и на излазу такође В, са чуњевима размака бар 2m.

### **5. Заставице-маркери**



5.1. Свака капија је означена паром заставица-маркера, црвена на десној и бела на левој страни, у смеру којим такмичар пролази кроз капију. Смештене су на не више од 15cm ван елемената који чине појединачну или сложену капију.

5.2. Ако цела запрега ( коњи и дресурно возило) не успу да прођу између заставица, то ће се сматрати непослушношћу, а ако је било који елемент капије срушен, Председник Судијског колегијума ће позвонити и зауставити време док се капија поново не постави, а такмичар онда мора поново да покуша да је савлада.

5.3. Места скретања, декорација или препреке, морају бити постављене у паркур пре његовог званичног разгледања, али током утакмице се не додељују казнени поени,а ко их такмичар додирне, помери или сруши.

5.4. Све капије паркура морају бити обележене по редоследу којим треба такмичар да прође кроз њих. Број сваке капије мора се налазити на плочи-маркеру, постављеној на улазу у сваку појединачну капију или вишеструку капију.

5.5. Сваки поједини део затворених сложених капија (Л,У кутија) мора бити јасно означен у различитим бојама, како је наведено у Анексима. Цела запрега мора проћи изеђу ових маркера ( заставица) по тачном абецедном реду.

5.6. Црвене и беле заставице-маркери и таблице са бројевима и словима, могу се комбиновати, тако да се бројеви и слова могу наћи на истом месту где и црвене и беле заставице-маркери или могу бити постављене на одвојене таблице или дискове. Ако је могуће бројеве капија треба поставити да буду видљиви такмичарима, чим напусте претходну капију.

## 6. План паркура

6.1. Најмање један ипо сат пре почетка утакмице, за сваку утакмицу, план паркура потписан од стране уређивача паркура и Председника Судијског колегијума, мора бити доступан такмичарима и постављен у падок, да би им била позната дужина паркура, одређена брзина у метрима по минути, као и дозвољено време за возњу. Ако дозвољено време треба да исправи Судијски колегијум, ту чињеницу мора објавити коментатор такмичења.

## 7.Разгледање паркура

7.1. Паркур мора бити отворен за разгледање бар један ипо сат пре почетка утакмице. Само је такмичарима, шефовима екипа и тренерима дозвољено да разгледају паркур прешице и морају бити прописно одевени. Приликом разгледања паркура, није дозвољена употреба уређаја за мерење дужине итинерера. За прекршај и неовлашћено дирање елемената паркура, биће изречена опомена, а за поновљени прекршај Жути картон упозорења од стране Председника судијског колегијума.

7.2. Само уређивач паркура и његово особље могу преуређивати или радити на било ком делу паркура. Ако такмичар или члан његовог тима неовлашћено мења паркур на било који начин, такмичар ће бити дисквалификован.

### Члан 119.

#### 1. Појединачне капије и отворене вишеструке препреке

Такмичарске категорије	Брзина у м/мин	Размак између чуњева	Серпентине	Цик-Цак	Талас	Дистанца између капија
Четворопрег	240	190cm*	10-12m	11-13m	10-12m	15m

Двопрег	250	170cm	6-8m	10-12m	8-10m	12m
Једнопрег	250	160cm	6-8m	10-12m	8-10m	12m
Двопрег-деца	230	170	6-8	10-12	8-10	12

\* У случају да су дресурни фијакери у категорији четворопрега ширине газа задњих точкова 148cm, тада ће размак између чуњева бити 180cm.

1.1. Димензије затворених вишеструких препрека погледај у Додатку.

1.2. Смањење ширине : размак између чуњева код две или максимално пет појединачних капија може бити смањена до 5. Такве капије ће бити обележене различито од осталих ( боја чуњева)

1.3. Алтернативне опције (могућности): За максимално две појединачне капије могу бити понуђене алтернативне капије (погледај додатак).

1.4. У изузетним околностима у интересу сигурности, судијски колегијум, консултујући Уређивача паркура и Техничког делегата, може смањити предвиђену брзину.

1.5. За бараж и победничку рунду: ширина капија може бити смањена за до 10cm , по дискреционом праву судијског колегијума уз пристанак Уређивача паркура и техничког делегата.

## Члан 120.

### Суђење такмичења у вожњи прецизности кроз чуњева

#### 1. Почетак такмичења

1.1. Технички делегат ће обавестити Председника Судијског колегијума, чим паркур буде спреман. Председник ће дати знак за почетак такмичења.

1.2. Када је утакмица почела, само Председник Судијског колегијума, консултујући Уређивача паркура и Техничког делегата ( ако је присутан) у случају да се покаже да постоји знатно прекорачење времена, може саопштити да је направљена значајна грешка у мерењу дужине паркура. То може бити учињено најкасније по завршетку вожње трећег такмичара, који је завршио вожњу у паркуру без непослушности или других прекида, под условом да је стартовао пре истека предвиђених 45 секунди, а такође и пре него што је четврти такмичар стартовао. У том случају, судијски колегијум може да повећа дозвољено времен за вожњу утакмице. Ако је време продужено резултати такмичара који пре тога завршили паркур, биће прерачунати у складу са новим дозвољеним временом.

1.3. Иако се повећа дозвољено време, оно никада не сме прекорачити време у односу на максималну дужину паркура.

#### 2. Казнени поени

2.1. Ако је такмичар ушао у паркур и добио знак за старт, па је почело негативно одбројавање и такмичар не пређе линију старта у року од 45 секунди од момента добијања знака за старт, његово време ће почети да тече.

2.2. Ако такмичар не уђе у арену, а паркур је спреман, Председник судијског колегијума ће дати знак звоном, означавајући старт такмичара. Ако тај такмичар не уђе у арену у току 45 секунди од знака датог звоном, звоно ће се поново огласити, што ће значити да је такмичар елиминисан.

2.3. Такмичар који стартује и прође кроз неку капију, пре него што је добио знак за старт, биће санкционисан са 10 казних поена и мора ће поново да стартује на правилан начин.

2.4. Линија старта и циља се закључава за пролазак од тренутка када такмичар прође кроз старт, па све до проласка кроз последњу капију. У случају да такмичар не прође кроз старт, а прође кроз прву капију биће елиминисан, исто ће се десити и у случају да не прође кроз линију циља, а да то не исправи.

2.5. Пад једне или обе лоптице на појединачној капији, санкционисаће се са 3 казних поена, као и њихов пад и пад било ког елемента вишеструке капије, по 3 казних поена за сваки елемент.

2.6. Пад лоптице било на А или В на воденом рову или мосту донеће по три казних поена за сваки пар чуњева.

2.7. Између старта и циља, сувозачи морају седети на својим местима. Они не смеју стајати иза такмичара, показивати или говорити смер кретања све док су на возилу. За казнене поене погледати члан 126. овог Правилника

2.8. После последње капије такмичари морају проћи кроз линију циља, са црвеном заставицом (маркером) са десне стране, а белом са леве стране.

2.9. Такмичар може пролазити између елемената неке отворене вишеструке капије у току вожње ка некој другој капији, без казних поена. Ако тада сруши део капије, погледати члан 126. овог Правилника.

2.10. Превртање дресурног фијакера, доводи до елиминације.

### **3. Грешке у паркуру**

3.1. Сматра се да је такмичар прошао кроз капију када осовина задњег дела дресурног фијакера прође између маркера.

3.2. Ако такмичар покуша да прође кроз капију погрешним редоследом или у погрешном смеру, Председник судијског колегијума ће сачекати док такмичар не доврши тај покушај пре него што зазвони звоном . Тада је такмичар елиминисан.

3.3. Ако такмичар обори или помери било који део капије кроз коју је већ возио, биће санкционисан са 3 (три) казних поена.

3.4. Ако је било који део капије, пре проласка кроз њу, померен или срушен, Председник судијског колегијума ће позвонити и зауставити време, да би се капија поново поставила. Такмичар ће бити санкционисан са 3 (три) казних поена и његовом времену ће се додати 10 секунди. Звоно ће се опет огласити, али овога пута ће бити знак да је паркур поново спреман, а сат покренут када такмичар дође до капије на којој наставља прекинуту вожњу.

3.5. Ако Председник судијског колегијума зазвони звоном или дуне у пиштаљку, док такмичар вози, такмичар мора истог тренутка да стане. Ако такмичар не стане, Председник ће позвонити звоном и други пут. Ако се такмичар ни тада не заустави, биће елиминисан. Сувозачу је дозвољено да обавести возача да му је дат звучни сигнал да се заустави.

3.6. Ако је судијски колегијум у недоумици да ли је такмичар кроз капију возио правилно, такмичару се мора дозволити да заврши утакмицу. Судијски колегијум може тек тада о томе да доднесе одлуку.

## **4. Поправљање капије**

4.1. Ако такмичар сруши било који део капије као последицу непослушности, биће му дат знак звоном, да стане, а мерење времена биће заустављено, како би се капија поправила. Због тога ће се такмичару додати 10 секунди на остварен временски резултат, као и казнени пони за непослушност ( али не и за рушења која су учињена приликом непослушности).

4.2. Када је капија поправљена, поново ће се огласити звоно и такмичар мора да понови пролазак кроз капију и настави своју вожњу. Време ће поново почети да се рачуна када такмичар буде наилазио на поново постављену капију. Казна за стартовање пре добијеног знака је елиминација.

4.3. Ако такмичар сруши било који део вишеструке препреке пре елемента кроз који вози или изађе из вишеструке препреке, звоно ће се огласити и време се зауставити да би се капија поново наместила. На укупно време такмичара биће додато 10 секунди, заједно са казним поенима за непослушност. ( али не и за рушење елемената)

## **5. Квар на опреми**

5.1. Ако у били ком тренутку после старта, такмичару се откачи руда, покида кајас, пукне штранга, рудни кајиш, или коњ пребаци ногу преко руде, штранге или ждробчаника, Председник судијског колегијума мора позвонити и зауставити време. Такмичар мора послати сувозача/е да реше проблем и за то ће бити санкционисан за силазак сувозача. Када је проблем решен и сувозач/и се врате на своја места на возилу, Председник ће дати знак звоном и поново ће почети да се мери време.

## **6. Силазак возача и сувозача**

6.1. Сваки силазак возача са возила биће санкционисан са 20 казних поена.

6.2. Такмичар ће бити санкционисан казним поенима сваки пут када један или оба сувозача сиђу са возила. Пет казних поена за први силазак, десет казних поена за други силазак, док ће приликом трећег силазка такмичар бити Елиминисан.

6.3. Сувозачи морају бити на возилу приликом проласка кроз сваку капију. За силазак сувозача у циљу помоћи- вођења коња, за оглав или крај кајаса кроз неку капију, када је коњ упрегнут у запрегу, погледати казнене поене за вођење коња и силажење у члану 126. овог Правилника. Сувозач/и се морају вратити на возило пре проласка кроз следећу капију.

## **7. Непослушност**

7.1. Сматра се да је непослушност, када:

а) Такмичар намерава да прође кроз неку капију, а у последњем тренутку његови коњ/и избегну да прођу кроз њу, без ударца у било који елемент капије.

б) Коњ/и побегну или возач према мишљењу Председника Судијског колегијума, изгуби контролу над коњима.

в) Цела запрега се заустави, уз или без кретања уназад, било где у паркуру, испред или у некој капији, или вишеструкој капији, са или без обарања елемента капије.

г) Кроз капију не прође цела запрега, излазак из вишеструке капије, кружење у вишеструкој препреци или враћање коња уназад од стране возача између старта и циља.

7.2. Непослушност се кажава са 5 казних поена за први пут, 10 казних поена за други пут, а у случају трећег пута следи елиминација. Казнени поени за непослушност се сабирају кад год се догоде у паркуру.

7.3. Ако до непослушности дође на појединачној капији, па возило не прође кроз маркере, возач мора да поново прође кроз капију на исправан начин. Звоно ће звонити само ако је неки део капије срушен, па је потребно да се поново намести. (Члан 120.4).

7.4. Ако до непослушности дође у вишеструкој комбинованој капији, без рушења неког њеног елемента, возач наставља вожњу и за то ће бити кажњен за непослушност. (погледати претходне чланове).

7.5. Кад уз непослушност дође и до рушења неког елемента (нпр, излазак на С са обарањем лоптице). Судија ће позвонити, зауставиће се време и поправиће се капија. Председник судијског колегијума ће поново позвонити, возач тада мора да крене од слова А вишеструке препреке и време се покреће када нос коња прође кроз капију А. За намештање елемента/елемената, додаје се 10 секунди на укупно време такмичара.

7.6. Ако због непослушности на некој капији дође до рушења неког елемента капије, такмичар добија казнене поене за непослушност и додатних десет секунди на време, за поправљање капије.

## 8. Отпор

8.1. Сматра се да коњ пружа отпор, ако било када из било код разлога одбије да иде напред (са или без покрета уназад), окреће се. Ово се кажњава као непослушност. (Погледај члан 120.7)

## 9. Мерење времена

9.1. Сваком такмичару ће се мерити време електронским мерачем времена или штоперицом, од тренутка када нос коња прође линију старта, па све док нос коња не прође линију циља, али све док цела запрега не пређе линију циља може доћи до кажњавања.

9.2. Електронско мерење времена мора се користити на свим Првенственим и КУП утакмицама. Као и на свим другим такмичењима где је то могуће, дигитални дисплеј потребно је да буде видљив такмичарима.

9.3. Време исказује у стотим деловима секунде.

9.4. Максимално дозвољено време је двоструко дозвољено време. Прекорачење максимално дозвољеног времена се санкционише елиминацијом.

9.5. Дозвољено време се рачуна користећи следеће брзине у метрима по минути (осим за утакмице на време члан 123. као и утакмице за децу возаче запрега):

Такмичарска категорија	Брзина
Четворопрег	240
Двопрег	250
Једнопрег	250

9.6. Казнени поени за прекорачење времена: Време преко дозвољеног времена у стотим деловима секунде, помножено са 0.5. Поени се заокружују на две децимале.

## **Члан 121.**

### **Утакмица на поене**

#### **1. Дефиниција:**

1.1. Утакмица на поене, је утакмица која се вози на казнене поене у дозвољеном времену.

#### **2. Поредак такмичара**

2.1. У складу са поенима и оствареним временом. У случају изједначеног броја поена, ако је предвиђено Пропозицијама, може се за прво место одржати бараж.

## **Члан 122.**

### **Завршна вожња (Бараж)**

#### **1. Дефиниција**

1.1. Бараж се одржава у утакмицама на казнене поене, искључиво за одређивање пласмана у утакмици у вожњи прецизносни кроз чуњева.

#### **2. Пласман**

2.1. У случају изједначеног броја казних поена, за прво место, ако је то предвиђено Пропозицијама, може се одржати бараж, као утакмица на време или кроз исти паркур или кроз скраћени паркур (максимално 50% краће).

2.2. Размак између чуњева се може смањити максимално до 10 , према дискреционом праву Председника Судијског колегијума у договору са Техничким делегатом и Уређивачем паркура.

2.3. Ако Пропозицијама није предвиђен бараж, такмичари са истим бројем казних поена се за сва места пласирају у складу са временским резултатом из основног паркура. У случају изједначеног броја казних поена и временског резултата, такмичари ће делити освојено место.

#### **3. Вишеструке препреке**

3.1. Вишеструке препреке нису дозвољене у баражу.

#### **4. Редослед стартовања**

4.1. Редослед стартовања у баражу, исти је као и у основном паркуру.

## **Члан 123.**

### **Утакмица на време**

#### **1. Дефиниција**

1.1. У утакмици на време све грешке ( рушење, прекорачење времена, непослушност, итд.) биће претворене у казнене секунде.

#### **2. Капије**

2.1. Сва правила која се тичу броја, врсте и димензија капија, као и дужине паркура, иста су као и у утакмици на поене.

### 3. Брзина

Такмичарска категорија	Брзина
Четворопрег	240
Двопрег	250
Једнопрег	250

### 4. Пласман

4.1. Пласман се одређује додавањем казнених секунди (ако их има) оствареном временском резултату такмичара.

У случају једнаких резултата за прво место, резултат се може одлучити по најмањем броју добијених казнених секунди или баражом, према одредбана Пропозиција, било на истом паркуру или скраћеном.

#### Члан 124.

#### Утакмица у две фазе

##### 1.Опис

1.1. Ово такмичење се одвија у две фазе, без прекида, свака истим или различитим темпом (брзином) где је линија циља прве фазе, линија старта друге фазе.

1.2. Утакмица у две фазе, према следећим правилима, може се примењивати на свим тамичењима у вожњи прецизности између чуњева.

#### 2. Услови такмичења

2.1. Прва фаза се одвија у складу са правилима за утакмицу на поене са дозвољеним временом, а друга фаза према правилима за утакмицу на време.

2.2. Казнени поени за обе фазе су наведени у члану 126.

### 3. Капије

3.1. У првој фази паркур чини од 14 до 16 капија са максимално две вишеструке. Друга фаза се вози кроз 7 до 9 капија (укупно се не сме прекорачити број од 23 капије). У другој фази не сме бити вишеструких капија.

3.2. Ширина капија: погледај члан 119.

### 4. Казнени поени

4.1. Такмичари који у првој фази добију казнене поене застављају се звоном, на линији циља прве фазе, након што прођу кроз последњу капију или када истекне дозвољено време за прву фазу. Морају се зауставити по преласку линије циља прве фазе чим звоно зазвони.

4.2. Такмичар без казнених поена у првој фази, који нису прекорачили дозвољено време, настављају паркур, који завршавају проласком кроз другу линију циља.

4.3. Друга фаза се вози као утакица на време.

### 5. Пласман

5.1. Такмичари су пласирани на следећи начин: Такмичари који су возили и другу фазу: укупно време у другој фази уз додатне евентуалне казнене поене претворене у казнене секунде.

5.2. затим такмичари према казним поенима и временским резултатима оствареним у првој фази;

5.3. У случају истог броја казних поена у утакмици за прво место се може одржати бараж. Тако што се вози 6 капија из прве фазе и/или друге фазе, и то према одредбама наведеним у Пропозицијама.

5.4. Такмичари заустављени после прве фазе морају бити пласирани иза такмичара који су возили обе фазе.

## **Члан 125.**

### **Утакмица са победничком рундом**

#### **1. Опис**

1.1. Ова утакмица се састоји из два дела са различитим бодовањем. Први део може бити коришћен у свим комбинованим утакмицама.

#### **2. Услови утакмица**

2.1. Први део се вози у складу са правилима за утакмицу на бодове у дозвољеном времену, а други део у складу са правилима за утакмицу на време.

#### **3. Капије**

3.1. Први део је стандардан паркур, како је наведено у овом Правилнику.

3.2. Други део може бити краћи, али не више од 50% краћи.

3.3. Други део паркура (победничка рунда) може се одржати неки други пут или другог дана, на неком другом месту и то може бити комплетно нови паркур.

3.4. Победничка рунда се не сматра баражом.

#### **4. Такмичари**

4.1. Број такмичара које се такмиче у победничкој рунди мора бити одређен Пропозицијама.

4.2. Редослед стартовања у победничкој рунди је истри као и у претходној (иницијалној рунди).

### **5. Казнени поени**

5.1. Опција 1: Такмичари преносе у победнички рунду своје казнене поене из почетне (иницијалне) рунде као казнене секунде.

5.2. Опција2: Такмичари стартују у победничкој рунди без оптерећења из иницијалне рунде.

### **6. Пласман**

6.1. Опција 1: Такмичари се пласирају према њиховом укупном временском резултату; време за вожњу плус казнене секунде за грешке или прекорачење времена у победничкој рунди. Казнени поени из иницијалне рунде претворени у казнене секунде биће накнадно додати резултату из победничке рунде и заједно чинити „Укупно време“.

6.2. Опција 2: Такмичари се пласирају према временском резултату своје вожње, коме се додају казнене секунде за грешке и евентуално прекорачење времена из победничке рунде.

6.3. У случају нерешеног резултата, пласираће се индентично.



**Члан 126. Резиме казнених поена у вожњи прецизности кроз чуњеве**

Опис	Члан	Утакмица на поене	Утакица на време
Улазак такмичара у арену без шешира, кецеље, сакоа, рукавица	75.1.	5 Казнених поена	5 казнених секунди
Улазак сувозача у аредну без сакоа, шешира, рукавица	75.1.3.	5 казнених поена	5 казнених секунди
Вожња у арени без бича	76.1.2	10 Казнених поена	10 казнених секунди
Пад или спуштање бича	76.1.3	10 Казнених поена	10 казнених секунди
Такмичење са возилом без кочница	83.1.1.	Елиминација	Елиминација
Држање бича, кајаса, коришћење кочнице од стране сувозача у арени пре проласка линије циља	89.2.5.	20 казнених поена	20 казнених секунди
Особа везана за возило	89.2.6	Елиминација	Елиминација
Сувозач говори или на било који други начин упућује возача	120.2.7	10 казнених поена	10 казнених секунди
Сувозач не седи на свом месту током вожње	120.2.7	5 казнених поена	5 казнених секунди
Помоћ са стране	91.2.1	Елиминација	Елиминација
Нестартовање у року од 45 секунди	120.2.1	Време се покреће	Време се покреће
Старт и пролазак кроз неку капију пре знака за старт	120.2.3	10 казнених поена и поновни старт	10 казнених секунди и поновни старт
Непролазак кроз старт или циљ	120.2.4	Елиминација	Елиминација

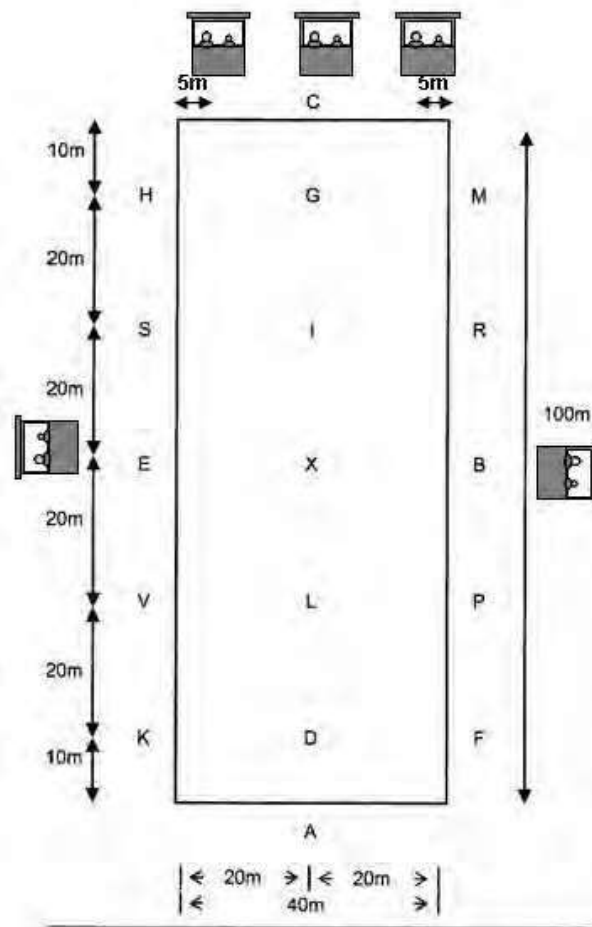
Рушење једне или обе лоптице на појединачној капији	120.2.5	3 казнена поена	3 казнене секунде
Рушење неког дела вишеструке препреке	120.2.5	3 казнена поена	3 казнене секунде
Рушење дела неке капије која је већ провежена	120.3.3	3 казнена поена	3 казнене секунде
Превртање возила	120.2.10	Елиминација	Елиминација
Рушење дела капије кроз коју није вожено. Звоно ће звонити и иста ће бити поправљена	120.3.4	3 казнена поена + 10 секунди на време	3 казнене секунде +10 секунди
Вожња кроз капију која није по редоследу	120.3.2	Елиминација	Елиминација
Није се зауставио после другог звона	120.3.5	Елиминација	Елиминација
Проузроковати поправку капије	120.4.1	3 казнена поена+10 секунди на време	3 казнене секунде +10 секунди
Након поправке капије, старт пре знака	120.4.2	Елиминација	Елиминација
Силазак возача у арени након старта	120.6.1	20 казнених поена	20 казнених секунди
Силазак сувозача у арени након старта Први пут Други пут Трећи пут	120.6.2	5 казнених поена 10 казнених поена Елиминација	5 казнених секунди 10 казнених секунди Елиминација
Сувозач води коње кроз капију	120.6.3	25 казнених поена	25 казнених секунди
Прва непослушност Друга непослушност	120.7.2	5 казнених поена 10 казнених поена	5 казнених секунди 10 казнених секунди

Трећа непослушност		Елиминација	Елиминација
Прекорачење дозвољеног времена	120.9.6	Време прекорачења помножено са 0,5	Време прекорачења помножено са 0,5
Прекорачење максималног времена	120.9.4	Елиминација	Елиминација

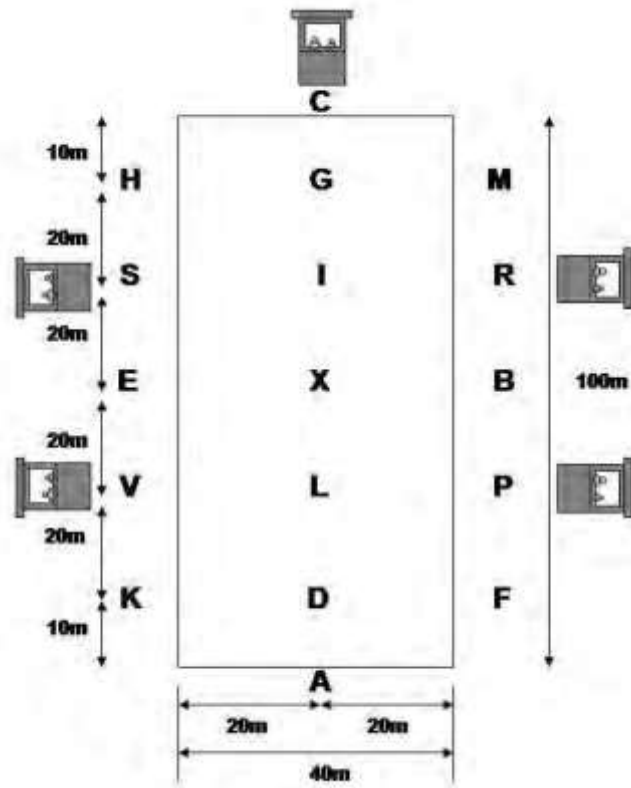
## XXX ДОДАТАК

### ДОДАТАК 1. Дресурна арена

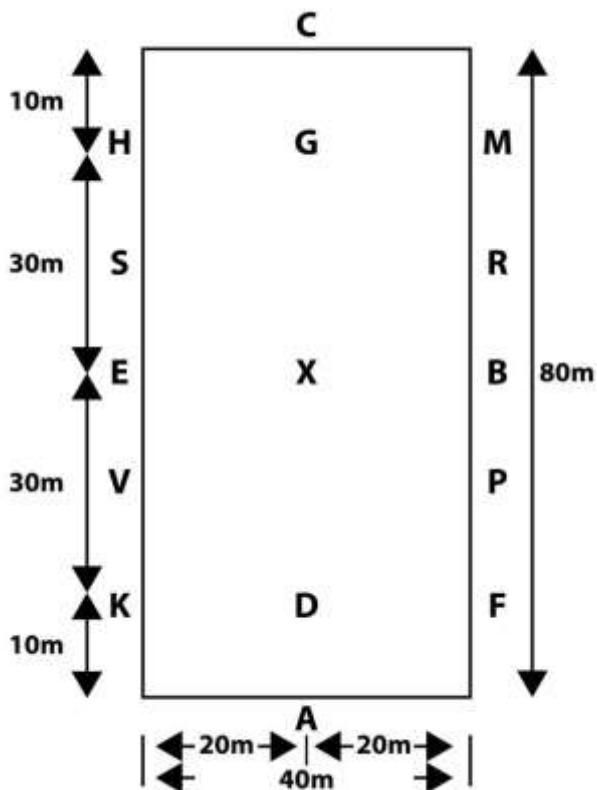
(Тест 11: погледај чл.99.1)



**ДОДАТАК 2. Дресурна арена**



**ДОДАТАК 3. Мала Дресурна арена**



#### ДОДАТАК 4. ЧУЊЕВИ: Затворене вишеструке препреке

##### 1. Једноструко „L“

###### Конструкција:

Основа- 40 cm до 60 cm од тла до врха греде

Елементи- морају да стоје слободно (не смеју бити причвршћени); паралелно или симетрално, једна или више греда;

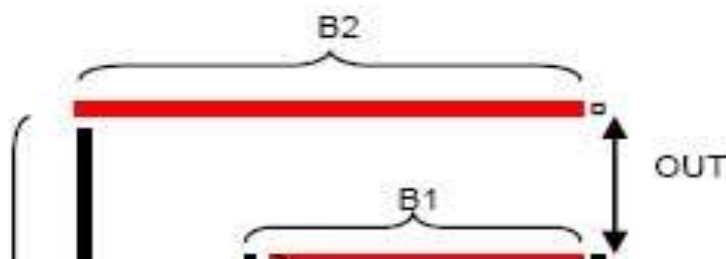
Елементи морају бити издигнути од тла 20 cm – 40 cm

Распоред маркера- пар црвених и белих маркера у склопу препреке, на 15 cm

Елементи < A > на УЛАЗИ у капију и < B > на ИЗЛАЗУ из капије

Минималне димензије по такмичарским категоријама:

	Улаз	A1	A2	B1	B2	Излаз
Једнопрег	3	8	11	8	11	3
Двопрег	3	8	11	8	11	3
Четворопрег	4	8	12	8	12	4



## 2. Дупло „L“

### Конструкција:

Основа- 40 cm до 60 cm од тла до врха греде

Елементи- морају да стоје слободно (не смеју бити причвршћени); паралелно или симетрално, једна или више греда;

Елементи морају бити издигнути од тла 20 cm – 40 cm

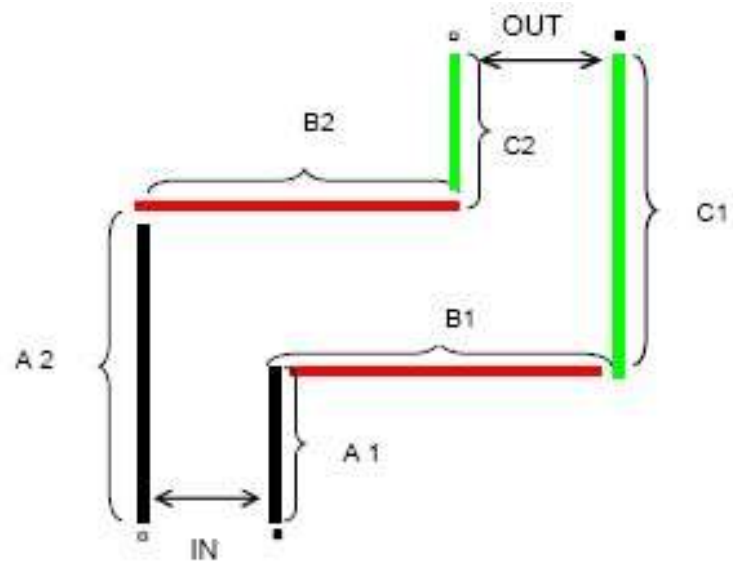
Распоред маркера- пар црвених и белих маркера који указују на препреку и то на 15 од УЛАЗА у капију,

В- обојена или умотана греда или маркер

С – пар маркера на излазу.

Минималне димензије по такмичарским категоријама:

	Улаз	А1	А2	В	В1	В2	С	С1	С2	Излаз
Једнопрег	3	5	9	4	10	9	4	9	5	4
Двопрег	3	5	9	4	10	9	4	9	5	4
Четворопрег	4	5	10	5	10	9	5	10	5	5



### 3. Једноструко „U“

Конструкција:

Основа- 40 см до 60 см од тла до врха греде

Елементи- морају да стоје слободно (не смеју бити причвршћени); хоризонтално или вертикално, једна или више греда;

Елементи морају бити издигнути од тла 20 см – 40 см

Распоред маркера- пар црвених и белих маркера који указују на препреку и то

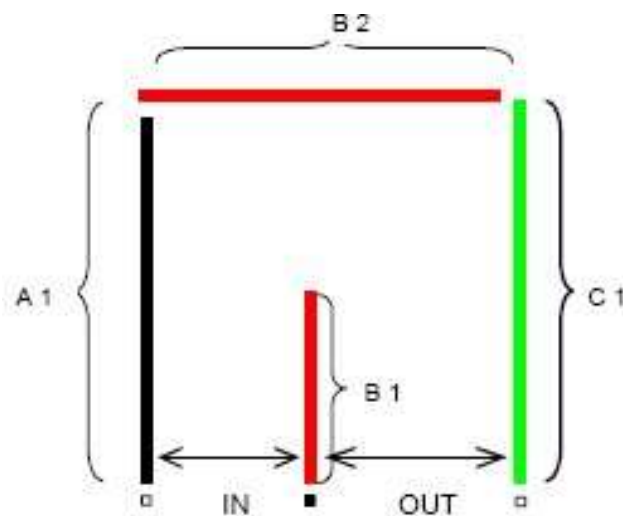
А – на 15 см од Улаз

В- обојена или умотана греда или маркер

С – пар маркера на 15 см од излаза.

Минималне димензије по такмичарским категоријама:

	Улаз	А1	В	В1	В2	С1	Израз
Једнопрег	3	9	4	5	7	9	4
Двопрег	3	9	4	5	7	9	4
Четворопрег	4	9	5	5	9	10	5





#### 4. Дупло „U“

Конструкција:

Основа- 40 см до 60 см од тла до врха греде

Елементи- морају да стоје слободно (не смеју бити причвршћени); хоризонтално или вертикално, једна или више греда;

Елементи морају бити издигнути од тла 20 см – 40 см

Распоред маркера- пар црвених и белих маркера који указују на препреку и то:

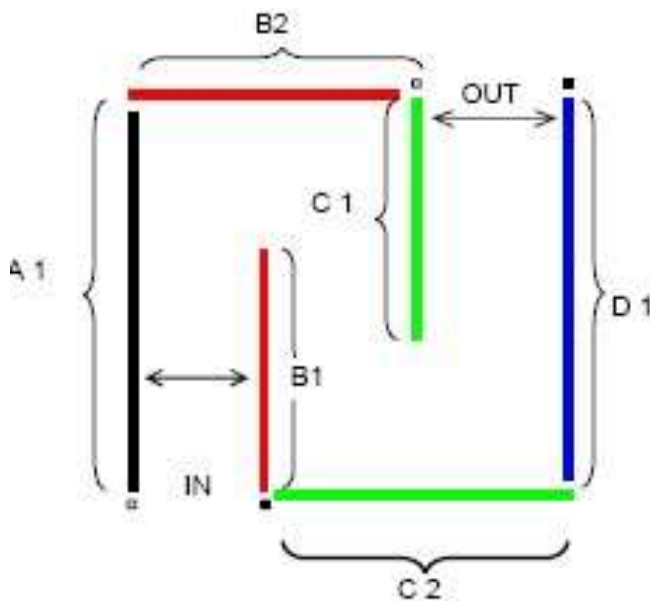
на 15 см од Улаз,

В, С - обојене или умотане греде или маркери на тлу.

D – пар маркера на 15 см од излаза.

Минималне димензије по такмичарским категоријама:

	Улаз	A1	B	B1	B2	C	C1	C2	D1	Излаз
Једнопрег	3	12	4	8	7	4	8	8	12	4
Двопрег	3	12	4	8	7	4	8	8	12	4
Четворопрег	4	13	5	8	9	5	8	10	13	5



## 5. „Кутија“

### Конструкција:

Основа- 40 см до 60 см од тла до врха греде

Елементи- морају да стоје слободно (не смеју бити причвршћени); хоризонтално или вертикално, једна или више греда;

Елементи морају бити издигнути од тла 20 см – 40 см

Распоред маркера- пар црвених и белих маркера који указују на препреку и то:

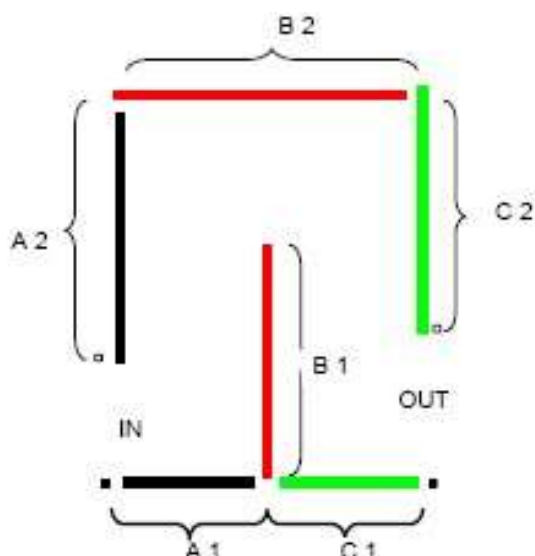
на 15 см од Улаз,

В, - обојена или умотана греда или маркери на тлу.

С – пар маркера на 15 см од С.

Минималне димензије по такмичарским категоријама:

	Улаз	A1	A2	В	В1	В2	С1	С2	Изра
Једнопрег	3	4	8	4	7	8	4	7	4
Двопрег	3	4	8	4	7	8	4	7	4
Четворопрег	4	5	9	5	8	10	5	8	5



## 6. „Дупла кутија “

### Конструкција:

Основа- 40 см до 60 см од тла до врха греде

Елементи- морају да стоје слободно (не смеју бити причвршћени); хоризонтално или вертикално, једна или више греда;

Елементи морају бити издигнути од тла 20 см – 40 см

Распоред маркера- пар црвених и белих маркера који указују на препреку и то:

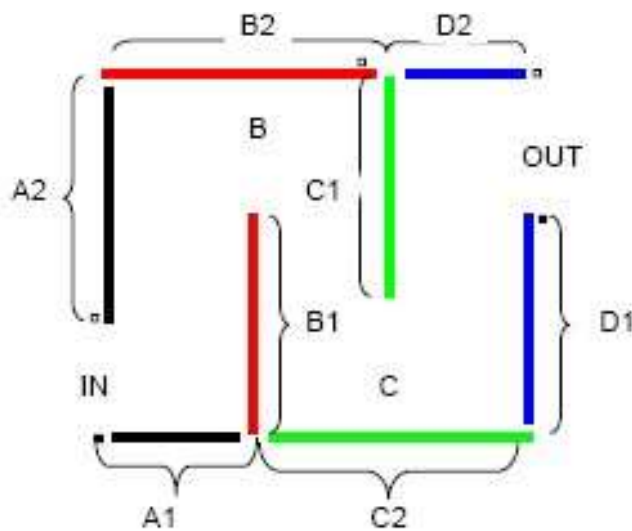
на 15 см од Улаз,

В, С - обојене или умотане греде или маркери на тлу.

D – пар маркера на 15 см од излаза.

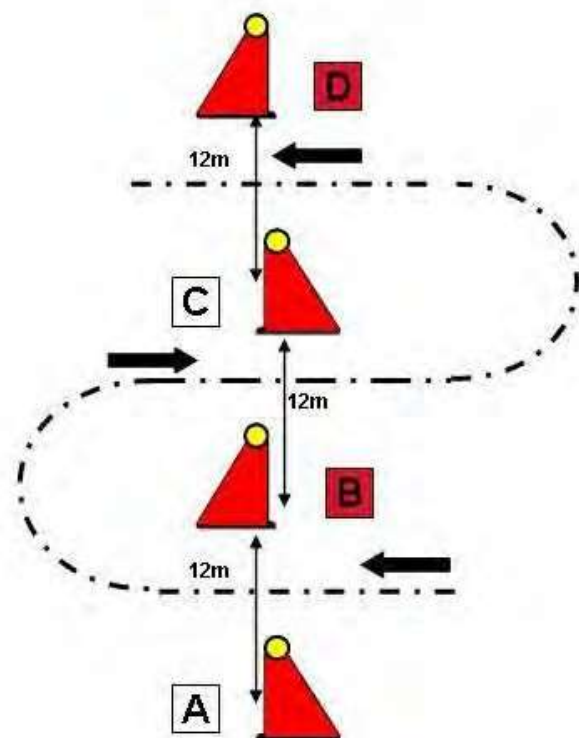
Минималне димензије по такмичарским категоријама:

	Улаз	A1	A2	В	В1	В2	С	С1	С2	D1	D2	Излаз
Једнопрег	3	4	8	4	7	8	4	7	8	7	4	4
Двопрег	3	4	8	4	7	8	4	7	8	7	4	4
Четворопрег	4	5	9	5	8	10	5	8	10	8	5	5



## Додатак 5. ЧУЊЕВИ ПРЕПРЕКЕ: Отворене вишеструка препрека

### 1. СЕРПЕНТИНА



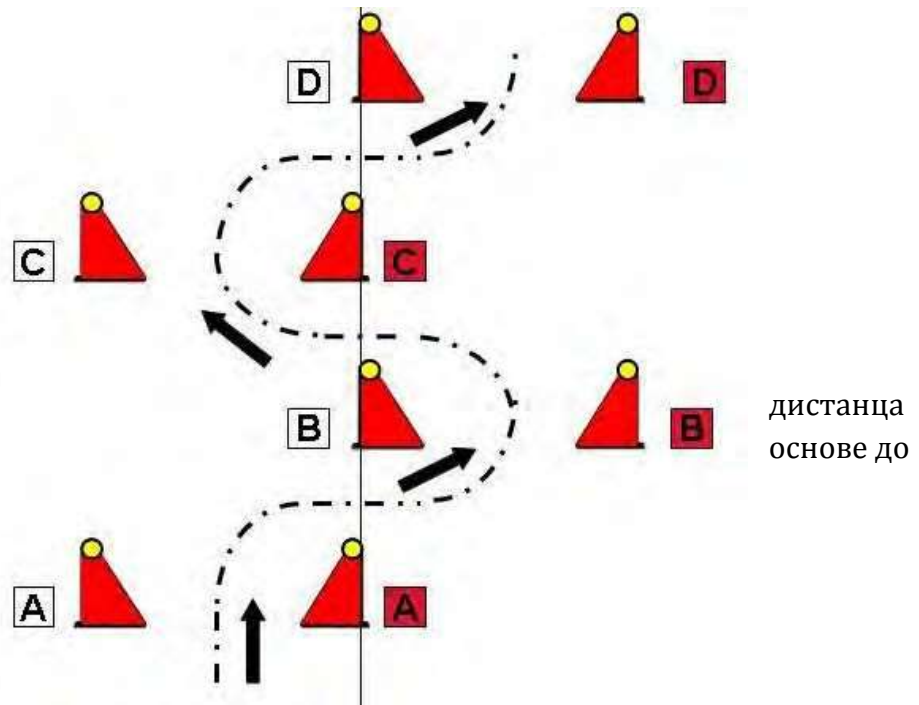
Минимална дистанца између чуњева (од основе до основе чуња):

	Размак
Једнопрег	6-8m
Двопрег	6-8m
Четворопрег	10-12m

Чуњеве треба поставити у правој линији, са маркерима са контра стране чуња.

## 2. „ЦИК - ЦАК“

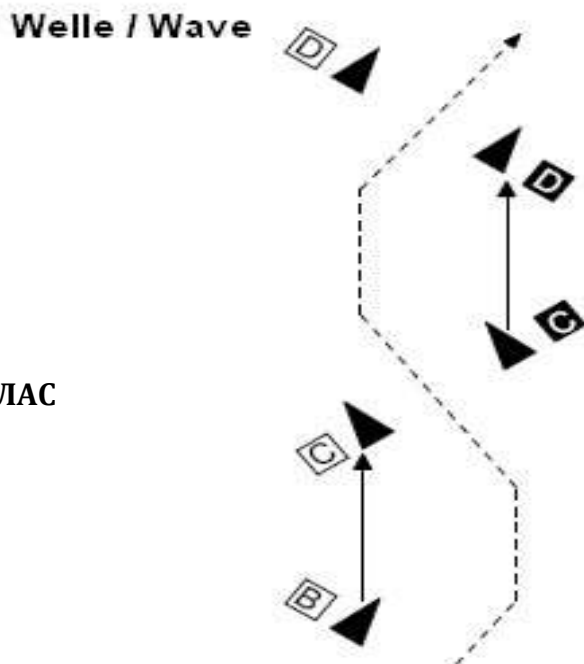
Минимална  
између чуњева (од  
основе чуња):



	Размак
Једнопрег	10-12m
Двопрег	10-12m
Четворопрег	11-13m

Централна линија између чуњева мора да буде постављена у правој линији, или испред, у средини или са задње стране чуња (као што је годе приказано) , са маркерима посртављеним на 15 cm, од чуњева. Централном линијом не треба да се подешава спољни чуњ. Јер ће он бити постављен на потребну ширину стазе.

## 3. ТАЛАС



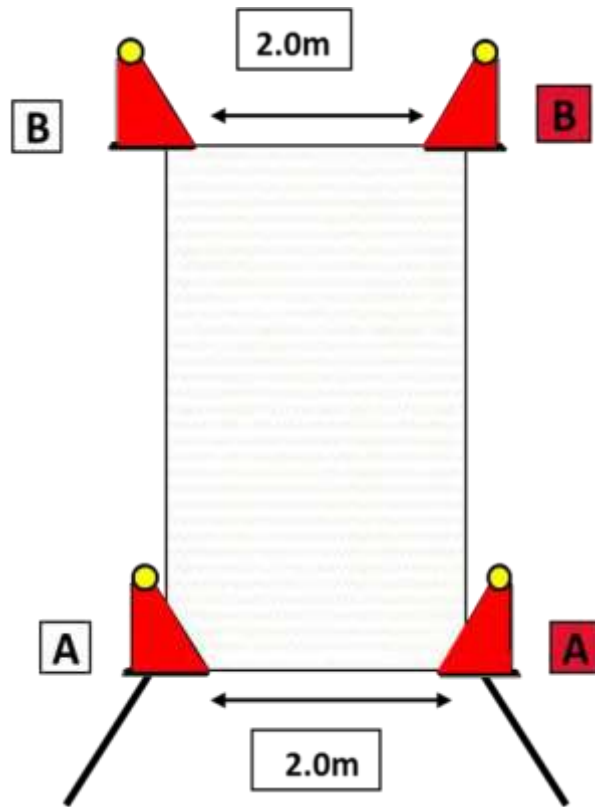
	<b>Чатворопрег</b>	<b>Двопрег</b>	<b>Једнопрег</b>
<b>Минимално растојање између парова чуњева</b>	<b>Од 10-12 m</b>	<b>Од 8-10 m</b>	<b>Од 8- 10 m</b>
<b>Угао под којим су постављени парови чуњева на основу средње линије таласа</b>	<b>45 °</b>	<b>45 °</b>	<b>45 °</b>

**ДОДАТАК 6. Чуњ препрека: МОСТ**

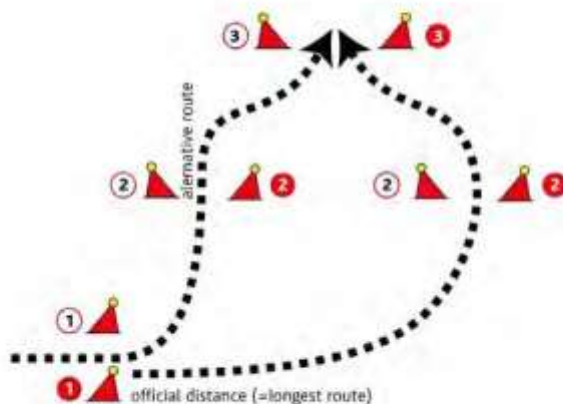
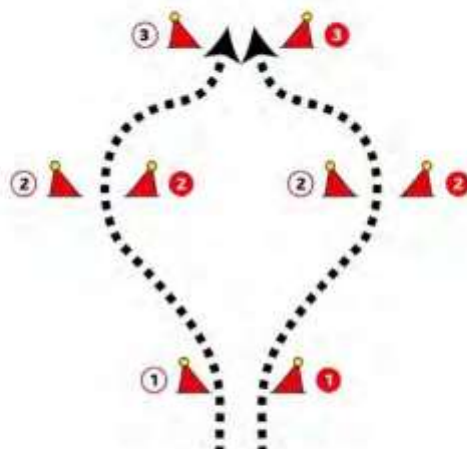
**Димензије:**

10 m x 3 m; максимално 20 cm висине , са оградом.

На оба краја моста мора бити постављен по пар чуњева са црвеним и белим словима А на улазу и В на излазу (као на слици), а растојање између сваког пара чуњева мора бити 2 метра, за сваку такмичарску категорију.



ДОДАТАК 7. Чуњ препрека : Алтернативе/ Опције



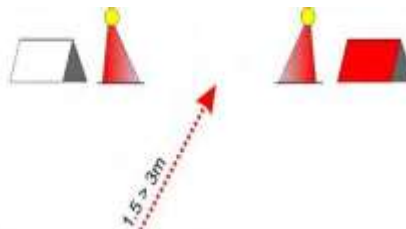
## ДОДАТАК 8. ОКСЕР

### Појединачна препрека у дисциплини вожња прецизности кроз чуњева

**Оксер** ( појединачна препрека) се састоји од два пара чуњева који су постављени у правој линији. Растојање између првог и другог пара чуњева је између 1,5 и 3 метра, по слободном избору уређивача паркура. Оксер се сматра једном препреком и максималан број казних поена за рушење све четири лоптице је 3 казнена поена. Поред првог пара чуњева постављен је број капије и маркери-заставице црвене и беле боје, такође и други пар чуњева је обележен заставицама црвене и беле боје. Ова препрека се суди као једнострука препрека, а максималан број оксера у једном паркуру је пет.



## ДОДАТАК 9. Чуњ спецификација



<b>ЧУЊ</b>	
Материјал:	Пластика, довољно стабилна за употребу и неломива
Висина	30 – 50 cm
Основа (платформа):	400 x 425 mm
Угао:	60°
Шупљина на врху чуња за лопту:	Пречника 40 mm
Боја:	Није одређена
Тежина по чуњу:	Минимум 2,5 kg ( толеранција +/- 5% је прихватљива) (

<b>ЛОПТА</b>	
Величина	72 mm пречника
Тежина	200 g (толеранција +/- 5% је прихватљива)
<b>ЦРВЕНИ И БЕЛИ МАРКЕРИ</b>	
Материјал:	преорука: довољно стабилан материјал за употребу
Димензије маркера:	330 x 330mm

